

**DESARROLLO DE IMPRESORAS 3D PORTABLES PARA ESTUDIANTES DE
ZONAS RURALES**

**CARLOS DAVID BONILLA CABALLERO
ISABELA RESTREPO MARÍN
GABRIEL JAIME VÉLEZ BOTERO**

**INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA PASCUAL BRAVO
FACULTAD DE INGENIERÍA
TECNOLOGÍA SISTEMAS MECATRÓNICOS
MEDELLÍN
2023**

**DESARROLLO DE IMPRESORAS 3D PORTABLES PARA ESTUDIANTES DE
ZONAS RURALES**

CARLOS DAVID BONILLA CABALLERO

ISABELA RESTREPO MARÍN

GABRIEL JAIME VÉLEZ BOTERO

Trabajo de grado para optar al título de Tecnólogo en Sistemas Mecatrónicos

Asesor Técnico

Carlos Enrique Pino Ramos

Magíster en Impresión 3D y Robótica Educativa

Asesor Metodológico

Sergio Hernando Ruiz Obando

Magíster en Tecnologías Digitales Aplicadas a la Educación

INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA PASCUAL BRAVO

FACULTAD DE INGENIERÍA

TECNOLOGÍA SISTEMAS MECATRÓNICOS

MEDELLÍN

2023

Contenido

	Pág.
Introducción	14
1. Planteamiento del problema.....	15
1.1 Descripción.....	15
1.2 Formulación	16
2. Justificación	17
3. Objetivos	19
3.1 Objetivo general	19
3.2 Objetivos específicos.....	19
4. Marco teórico	20
4.1 Antecedentes	20
4.2 Impresora 3D.....	22
4.2.1 Historia de la impresión 3D.....	22
4.2.2 Tecnologías de la impresión 3D..	24
4.2.3 Partes de la impresora 3D tipo FDM.....	27
4.2.4 Software para el proceso de impresión 3D.....	32
5. Metodología	35
5.1 Tipo de proyecto.....	35
5.2 Método	35
5.3 Instrumentos de recolección de información	36
5.3.1 Fuentes primarias.....	36
5.3.2. Fuentes secundarias	37
6. Resultados	38
6.1 Diseño el prototipo de impresora 3D	38
6.2 Establecimiento de la cantidad, características y precio de las piezas necesarias para la construcción del prototipo de impresión 3D	50
6.3 Construcción del prototipo de impresora 3D	56
6.4 Programación y configuración de firmware de la impresora 3D	66
6.5 Pruebas de funcionamiento al prototipo construido de la impresora 3D	82
7. Conclusiones	88

8. Recomendaciones.....	89
9. Referencias bibliográficas.....	91
10. Bibliografía.....	93
11. Anexos	94

Lista de figuras

	Pág.
Figura 1 Diseño final impresora 3d portátil ETSIDI-Rap	20
Figura 2. Diseño final impresora 3d portátil ETSIDI-Rap	21
Figura 3. Xilografía.....	23
Figura 4. Estereografía.....	24
Figura 5. Modelado por deposición fundida (FDM).....	25
Figura 6.Sintetizar selectiva por láser (SLS)	25
Figura 7. Estereolitografía (SLA)	26
Figura 8. Estructura.....	28
Figura 9. Movimiento	28
Figura 10. Extrusor	29
Figura 11. Fuente de alimentación.....	29
Figura 12. Placa electrónica base.....	30
Figura 13. Cama caliente	30
Figura 14. Motor paso a paso.....	31
Figura 15. LCD 12864	31
Figura 16. Interruptor final de carrera.....	32
Figura 17. Descripción de la estrategia metodológica aplicada al proyecto.....	35
Figura 18. Grabcad.....	38
Figura 19. Kidwany Mini 3D Printer	39
Figura 20. Tronxy X1 3D Printer (Mechanics).....	40
Figura 21. Cairo Mini 3D-printer.....	40
Figura 22. 3D Printer Cantilever Type Inspired From Prusa.....	41
Figura 23. Impresora Baby Printer 3D.....	42
Figura 24. Rediseño de la base de la cama	43
Figura 25. PCB de cama caliente	44
Figura 26. Ensamble de cama caliente y soporte	45
Figura 27. Varilla roscada de tres hilos	46
Figura 28. Placa SKR V1.3.....	47
Figura 29. Rediseño de la base de la impresora.....	47

Figura 30. Distribución de componentes en la base	48
Figura 31. Distribución original.....	49
Figura 32. Diseño terminado con su respectiva base.....	50
Figura 33. Frame o estructura de la impresora	56
Figura 34. Soportes para la impresora	57
Figura 35. Soportes para los motores paso a paso	58
Figura 36. Acople de la varilla roscada del motor del eje z.....	59
Figura 37. Ensamble del motor de eje Y, final de carrera y correa de la cama caliente.....	60
Figura 38. Ensamble del Frame del eje X y del carro de movimiento del eje Z.....	61
Figura 39. Ensamble del eje X.....	62
Figura 40. Soporte impreso de la cama.....	63
Figura 41. Ensamble de la PBC sobre el soporte de la cama.....	64
Figura 42. Soporte impreso de LCD	65
Figura 43. Ensamble final del soporte de la impresora	66
Figura 44. Página Software Marlin.....	67
Figura 45. Descarga software Marlin.....	68
Figura 46. Descarga Visual Studio Code.....	69
Figura 47. Plataforma Visual estudio code	70
Figura 48. Gestor de extensiones visual estudio code (platformIO.IDE).....	70
Figura 49. Gestor de extensiones visual estudio code (Auto Build Marlín).....	71
Figura 50. Programación de código (Puerto serial)	72
Figura 51. Programación de código (Velocidad de comunicación).....	72
Figura 52. Programación de código (Placa base).....	73
Figura 53. Programación de código (Extrusor).....	73
Figura 54. Programación de código (Diámetro del filamento).....	73
Figura 57. Programación de código (Sensores de temperatura).	74
Figura 56. Programación de código (Limitador de temperatura)	74
Figura 57. Programación de código (PID del extrusor).....	75
Figura 58. Programación de código (Extrusión en frio)	75
Figura 59. Programación de código (Parámetros mecánicos)	76
Figura 60. Programación de código (Finales de carrera)	76

Figura 61. Programación de código (Lógica de finales de carrera)	77
Figura 62. Programación de código (Drivers)	77
Figura 63. Programación de código (Paso de los motores)	78
Figura 64. Programación de código (Dirección de los motores)	78
Figura 65. Programación de código (Volumen de impresión).....	78
Figura 66. Programación de código (Límites de movimiento)	79
Figura 67. Programación de código (Pre-calentamiento)	79
Figura 68. Programación de código (soporte de SD)	80
Figura 69. Programación de código (Tipo de display)	80
Figura 70. Programación de código (Idioma de menú)	80
Figura 71. Compilación del código.....	81
Figura 72. Código cargado en impresora 3D	82
Figura 73. Comprobación de pasos de la máquina	83
Figura 74. Nuevos valores en los pasos de la máquina.....	84
Figura 75. Calibración de la impresora 3D	84
Figura 76. Cubo de calibración de Thingiverse	85
Figura 77. Parámetros de cubo de calibración	86
Figura 78. Impresora 3D funcional con cubo de calibración.....	86

Lista de tablas

	Pág.
Tabla 1. Comparativa de tecnologías de impresión 3D.....	26
Tabla 2. Tabla de los softwares para la impresión 3D.....	32
Tabla 3. Establecimiento de la cantidad, características y precio de las piezas necesarias para la construcción del prototipo de impresión 3D.....	51

Lista de anexos

	Pág.
Anexo A. Frente de la impresora	94
Anexo B. Lado izquierdo de la impresora	95
Anexo C. Lado trasero de la impresora	96
Anexo D. Lado derecho de la impresora	97
Anexo E. Video de la impresora trabajando	98

Resumen

DESARROLLO DE IMPRESORAS 3D PORTABLES PARA ESTUDIANTES DE ZONAS RURALES

CARLOS DAVID BONILLA CABALLERO

ISABELA RESTREPO MARÍN

GABRIEL JAIME VÉLEZ BOTERO

Con el fin de brindar la posibilidad de que estudiantes, investigadores y comunidades de zonas rurales puedan aprovechar las bondades que ofrece la tecnología de impresión 3D, se desarrolló un prototipo de impresora 3D portable a partir de la adaptación de un modelo existente a las exigencias de movilidad, conservación en el tiempo y correcto funcionamiento. Se espera permitirles a estas comunidades el contacto directo con esta tecnología de prototipado rápido, principalmente a semilleros del Semillero de Investigación en las Regiones -SIR- y en general a los estudiantes del área de Regionalización de la Institución Universitaria Pascual Bravo.

Para el desarrollo del prototipo se elaboró el diseño con las suficientes características técnicas de calidad, bajo costo y portabilidad que posibilite su movilidad a las diversas regiones del departamento, se estableció la cantidad, características y precio de las piezas necesarias para la construcción del prototipo de impresión 3D, se construyó el prototipo de impresora 3D de acuerdo con los parámetros preestablecidos en la etapa de diseño y se efectuaron pruebas de funcionamiento al prototipo construido de la impresora para la verificación de la confiabilidad de los resultados obtenidos en cuanto a diseño y puesta en marcha.

Finalmente se pudo seleccionar un diseño de impresora 3D adecuado, modificarlo para adaptarlo a las características propias de uso y desplazamiento y establecer los parámetros de diseño, posteriormente se definieron los componentes requeridos, se ensambló y se realizaron pruebas de funcionamiento hasta alcanzar la puesta a punto de una impresora 3D que está lista para ser reproducida a mayor escala.

Palabras claves: semilleros, ingeniería inversa, innovación, investigación, automatización

Abstract

DEVELOPMENT OF PORTABLE 3D PRINTERS FOR STUDENTS IN RURAL AREAS

CARLOS DAVID BONILLA CABALLERO

ISABELA RESTREPO MARÍN

GABRIEL JAIME VÉLEZ BOTERO

In order to provide the possibility for students, researchers and communities in rural areas to take advantage of the benefits offered by 3D printing technology, a portable 3D printer prototype was developed from the adaptation of an existing model to the requirements mobility, conservation over time and proper functioning. It is hoped that these communities will be allowed direct contact with this rapid prototyping technology, mainly seed workers from the Semillero de Investigación en las Regiones -SIR- and, in general, students from the Regionalization area of the Pascual Bravo University Institution.

For the development of the prototype, the design was elaborated with the necessary technical characteristics of quality, low cost and portability that enables its mobility to the various regions of the department, the quantity, characteristics and price of the necessary parts for the construction of the prototype were established. 3D printing, the 3D printer prototype was built according to the pre-established parameters in the design stage and functional tests will be carried out on the built prototype of the printer to verify the reliability of the results obtained in terms of design and commissioning. March.

Finally, it was possible to select a suitable 3D printer design, modify it to adapt it to the characteristics of use and displacement and establish the design parameters, later the required components were defined, it was assembled and functional tests were achieved until the set-up was reached. of a 3D printer that is ready to be reproduced on a larger scale.

Keywords: seed growers, reverse engineering, innovation, research, automation

Glosario

Económico: reducción de bienes a favor del consumidor, o sinónimo de bajo costo por adquirir un producto, se despliega de la economía y del comercio, la producción, distribución en cuanto al consumismo, es decir, una forma mensurable de gastar.

Impresión 3D: es una técnica de fabricación aditiva creada en 1983, sin embargo, ha impactado de mayor manera la sociedad desde el 2000, consiste en la fabricación de objetos a partir de diseños realizados mediante los denominados software CAD, la impresión 3D ha revolucionado los procesos de prototipado rápido, ya que en poco tiempo es posible llevar los diseños desde la imaginación a lo tangible.

Industria 4.0: puede definirse este término a partir de las tecnologías que lo integran, es decir, el trabajo en la nube, la robótica, los procesos de automatización y control en zonas industriales o agrícolas, el internet de las cosas, la producción de infinitas cosas y en general la apropiación de las nuevas tecnologías.

ODS: a mediados del 2015 con el fin de obtener mayores beneficios en la explotación de recursos y la solución de problemas sociales, la ONU aprobó la Agenda 2030 sobre el Desarrollo Sostenible, obteniendo así una oportunidad de prosperidad y sostenibilidad para la humanidad. Esta cuenta con 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible, los cuales combaten desde la pobreza hasta los cambios climáticos; estos se dieron por la asamblea general de las Naciones Unidas, cada uno cuenta con grandes impactos y alianzas que contribuyen a la mitigación de problemas que impiden un vivir digno.

Software CAD: son programas de diseño asistido por computación para realizar modelos bidimensionales y tridimensionales, estos programas asisten la función de crear, editar, y complementar, es muy utilizado en la ingeniería ya que permite materializar muchas investigaciones o proyectos.

Renovable: producto que puede volverse a utilizar en repetidas ocasiones mediante procesos industriales de manufactura, este no corre peligro de agotarse rápidamente, algunos ejemplos son el cartón, la madera, la energía solar, entre otros.

Introducción

Este proyecto se llevó a cabo para ofrecer herramientas de impresión 3D a los semilleros del Semillero de Investigación en las Regiones -SIR- y también a los estudiantes de la Institución Universitaria Pascual Bravo, ya que se ha observado la necesidad de acercar a esta población académica a esta tecnología con el fin de que puedan aprovechar las bondades que ofrece en los procesos de prototipado rápido de proyectos.

En este trabajo se presenta todo el proceso para la fabricación del prototipo de una impresora 3D mono brazo, este tipo de impresora tiene un sistema cartesiano que se caracteriza por estar constituido de componentes asequibles. Para desarrollar el trabajo, primero se realizó un estudio de los diseños de impresoras 3D disponibles y se eligió un diseño que cumpliera con todos los requisitos de cantidad, características y precio de las piezas, posteriormente se efectuó el montaje y ensamble de la máquina, la instalación del firmware y las pruebas de funcionamiento.

La calidad de impresión en las impresoras 3D de bajo costo no suele ser igual a la calidad de impresión de las impresoras 3D de marca que son más costosas. Por lo general, pueden tener problemas en la calidad y la precisión de la impresión, lo que puede limitar el tipo de objetos que se pueden imprimir. Las impresoras 3D económicas pueden no ser tan duraderas y confiables como las impresoras 3D de marca, los componentes al ser de menor calidad se desgastan más rápidamente y causan problemas de impresión. Algunas impresoras 3D a bajo costo solo pueden imprimir con ciertos materiales, lo que limita sus opciones de impresión.

1. Planteamiento del problema

1.1 Descripción

Este proyecto describe las prácticas académicas e investigativas vividas en el proceso de desarrollo de impresoras 3D portables para estudiantes de zonas rurales, estas experiencias pueden alinearse con la educación basada en competencias empíricas y con el cumplimiento de las metas del Objetivo de Desarrollo Sostenible número cuatro, el cual habla de la educación de calidad en los diferentes ambientes, sobre todo el universitario, el cual permite una clara integración de la impresión 3D para el prototipado rápido de productos asociados al impulso de competencias pertinentes para el desarrollo humano, el empleo digno y el emprendimiento, factores que están en constante crecimiento y perfeccionamiento.

En la sede central de la Institución Universitaria Pascual Bravo se cuenta con la mayoría de los materiales requeridos para avanzar en las líneas de estudio de los grupos de investigación que se encuentran allí, particularmente en el campo de la impresión 3D; pero es importante tener en cuenta que la Institución tiene programas y semilleros de investigación en regiones apartadas del departamento y tanto los estudiantes como los semilleristas de estos lugares que intentan vincularse con estos procesos investigativos en la línea de la impresión 3D, se ven afectados ya que no tienen la posibilidad de transportarse constantemente hacia la sede central dadas las grandes distancias entre esa ubicación y sus comunidades o lugares de trabajo; además de lo anterior, no todos los materiales requeridos para el desarrollo de la impresión 3D están al alcance económico de los estudiantes a pesar de que sean renovables, dificultando así la interacción y desarrollo aprovechando esta tecnología.

Con la realización de este proyecto se ayudará a que más estudiantes, semilleristas e investigadores, puedan apropiarse de estas nuevas tecnologías y a su vez producir la apropiación en sus comunidades, lo que constituye un proceso de divulgación de nuevas herramientas que faciliten los procesos educativos, de investigación formativa y emprendimiento; no llevar la tecnología de impresión 3D a los atraídos en el tema podría producirse falta de interés, al igual que para quienes quieren compartir sus conocimientos en el área, quedándose limitadamente solo

en diseños no materializados.

Teniendo en cuenta lo anterior, se pretende proporcionar a través del desarrollo de este proyecto, todos los materiales y dispositivos necesarios para que un estudiante se instruya con ello en las técnicas de impresión 3D, conseguir planificar sus ideas y hacerlas tangibles, este el resultado que se espera alcanzar con la implementación en regiones del proyecto, de esta manera se verán beneficiados y contarán con las herramientas suficientes para adquirir más competencias en su ciclo universitario.

1.2 Formulación

En el ambiente universitario actual se presenta una problemática que marca a los alumnos y es la manera en la que ellos manejan sus actividades de tipo práctica en cada una de sus carreras, teniendo en cuenta un enfoque ingenieril, el saber hacer tiene una parte de mucho peso en la forma en la que se desarrolla el trabajo ante un ambiente profesional, por lo tanto los estudiantes de las regiones que no tienen la facilidad de desplazarse a la sede central en donde se encuentran todos los elementos para su proceso formativo tienen una desventaja considerable, aportando a esa desigualdad de oportunidades anteriormente descrita.

Con base en el tema antes mencionado, ¿es factible desarrollar impresoras 3D portables, técnicamente actualizables, repetibles, duraderas y asequibles, con fines educativos e investigativos para los integrantes del Semillero de Investigación en las Regiones que apoyen tanto los procesos de investigación formativa, como a las diferentes comunidades y que estas sirvan como plataforma de experimentación en las áreas afines de esta tecnología?

2. Justificación

Colombia ha sufrido muchos cambios a nivel educativo y en el departamento de Antioquia se han entregado muchas oportunidades en la educación a pesar de la situación de desigualdad que se abarca en estos últimos años, (DANE, 2021) es del 14,3% observando el aumento de 12,3% en las matrículas educativas a nivel departamental. Este punto es de gran importancia para el proyecto descrito en este documento, debido a que busca proponer una expansión al desarrollo de impresoras 3D portables para estudiantes de zonas rurales quienes podrán aprovecharlas para el prototipado rápido de productos, considerando la idea de reducir las acciones que generan el cambio climático y demás problemas ambientales producidos en los procesos de manufactura.

Lo que se pretende mediante el desarrollo de impresoras 3D portables para estudiantes de zonas rurales es ofrecer herramientas de impresión 3D en la educación, de tal manera que se involucren a los estudiantes de las regiones de forma más interactiva y darles la capacidad de estar más cerca de la concreción de sus ideas, la impresión 3D también permite a los estudiantes comprender mejor los conceptos STEM y aprender de la experiencia. Además, la impresión 3D puede reducir costos y acelerar la creación de modelos y prototipos, ahorrando tiempo a los estudiantes y permitiéndoles concentrarse en experimentar y probar nuevas ideas accediendo el prototipado rápido y la producción de piezas individuales y productos completos, la impresión 3D está revolucionando la tecnología porque permite una mayor personalización de los productos, al mismo tiempo que reduce los tiempos y costos de entrega. La velocidad y la precisión del diseño y las pruebas también aumentan con el renderizado 3D, lo que permite a los diseñadores e ingenieros realizar cambios en los productos de forma rápida y sencilla sin necesidad de herramientas costosas o configuraciones que requieren mucho tiempo. Además, la impresión 3D tiene el potencial de disminuir el efecto nocivo y los desechos generados por los procesos de fabricación convencionales.

Se pretende trabajar con materiales biodegradables tales como el PLA e investigar otros bioplásticos como lo son el ABS y el nylon, pues estos son más duraderos y fuertes, lo siguiente es reutilizar elementos no usados como el hilo sobrante de las impresiones para reducir el desperdicio, elegir un método de impresión ecológico importante y con modelado por deposición

fundida, además seleccionando motores de manera correcta en el prototipo y buscar eficiencia para reducir el consumo energético con el objetivo de hacer uso de esta tecnología sin causar daños externos.

3. Objetivos

3.1 Objetivo general

Desarrollar el prototipo de una impresora 3D portátil para estudiantes de zonas rurales, programas de regionalización y semilleristas de investigación en las regiones, que permitan el apoyo a los procesos de la investigación formativa en las áreas asociadas a esta tecnología.

3.2 Objetivos específicos

Diseñar el prototipo de impresora 3D con las suficientes características técnicas de calidad, bajo costo y portabilidad que posibilite su movilidad a las diversas regiones del departamento.

Establecer la cantidad, características y precio de las piezas necesarias para la construcción del prototipo de impresión 3D.

Construir el prototipo de impresora 3D de acuerdo con los parámetros preestablecidos en la etapa de diseño.

Realizar pruebas de funcionamiento al prototipo construido de la impresora que permite la verificación de la confiabilidad de los resultados obtenidos en cuanto a diseño y puesta en marcha.

4. Marco teórico

4.1 Antecedentes

Como guía y establecimiento de un patrón o referente a seguir, a continuación, se podrán evidenciar algunos ejemplos que servirán para verificar el estado del desarrollo de impresoras 3D portátiles a bajo costo y su impacto en los diferentes proyectos:

En el artículo elaborado por (Soriano, Blaya, Islán, & Nuere, 2016) se describe el proceso de diseño y desarrollo de una impresora 3D de tecnología FDM (Deposición por Fundición de Material) de bajo costo y código abierto por parte del Instituto Tecnológico de Madrid, que se diferencia por su tamaño reducido y su capacidad de ser fácilmente transportada. La impresora 3D fue diseñada para mantener los mismos niveles de calidad y capacidad volumétrica de impresión que las máquinas no portátiles de su clase, y se logró mediante la reestructuración de los componentes mecánicos y la sustitución de algunos de ellos para aprovechar mejor el espacio, cubriendo todas las necesidades que reclaman los usuarios de impresoras de código abierto. No queda menoscabada la calidad de impresión a pesar del rediseño de los mecanismos y de la nueva estructura que adquieren los componentes internos de la máquina, no disminuye el volumen de impresión y no aumenta significativamente el coste de la máquina.



Figura 1 Diseño final impresora 3d portátil ETSIDI-Rap

Fuente: extraído de https://www.researchgate.net/publication/310607246_ETSIDI-

El objetivo de la tesis llamada “Optimización de la estructura de una impresora 3D para producirla a bajo costo”, fue diseñar la estructura de una impresora 3D mediante un proceso de optimización de diseño mecánico que permita reducir el costo de construcción. El proceso de diseño se centró en la optimización del diseño de los componentes estructurales que unían los elementos funcionales de la impresora; esto se hizo usando un software de diseño asistido por computadora, SolidWorks, y su motor de simulación. El proceso de fabricación fue determinado por su costo que aborda la necesidad de reducir el precio de la impresora. Los componentes diseñados satisfacían las necesidades funcionales de la impresora, El resultado de los análisis demostró que los parámetros de deformación y factor de seguridad de los elementos se encuentran dentro de los rangos establecidos, lo que hace el diseño, desde el punto de vista mecánico es viable (López Mendoza, 2018).

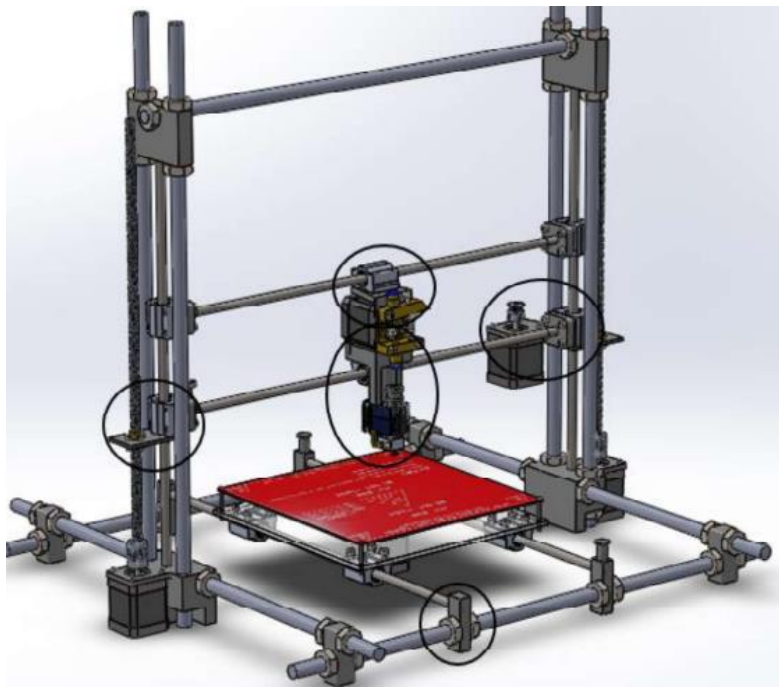


Figura 2. Diseño final impresora 3d portátil ETSIDI-Rap

Fuente: extraído de <https://tesis.ipn.mx/handle/123456789/25819>

En un mundo en constante evolución, es necesario investigar nuevas metodologías y recursos que mejoren el aprendizaje de los estudiantes y aumenten su motivación. Una de estas metodologías que se plantea en el proyecto “Propuesta metodológica para la mejora del aprendizaje de los alumnos a través de la utilización de las impresoras 3D como recurso educativo en el aprendizaje basado en proyectos”, es el aprendizaje basado en proyectos (ABP),

que ofrece múltiples variantes adaptadas al sistema educativo actual y futuro. Para que el ABP conecte con los estudiantes y mejore su rendimiento académico, debe ser interesante y atractivo. Es por eso que se propone el uso de una nueva herramienta educativa en las aulas: la impresora 3D. La impresora 3D ofrece una gran variedad de oportunidades para trabajar en el aula y tiene un futuro prometedor en diversos campos profesionales, además, que la utilización de un recurso tan dinámico e innovador, puede conseguir captar la atención de los alumnos desde el primer momento incrementando su motivación hacia el aprendizaje. A partir del hecho de que los alumnos trabajen mediante el aprendizaje basado en proyectos, se estima que se reporten resultados positivos, ya que el realizar proyectos entre iguales puede aportar una motivación extra para que los alumnos tengan que luchar para conseguir avanzar y realizar sus proyectos (Blázquez Tobías, Orcos Palma, Mainz Salvador, & Sáez Benito, 2018)

4.2 Impresora 3D

Una Impresora 3D es un dispositivo que puede imprimir objetos tridimensionales con volumen utilizando un diseño generado por computadora. El volumen indica la presencia de anchura, longitud y altura. Una impresora 3D crea un modelo en 3D físico (real) a partir de un diseño 3D generado por ordenador (IMPRESORAS 3D, s.f.). Es decir, al construir algo como una simple taza de café utilizando cualquier software CAD (diseños asistido computadora), se puede imprimir utilizando una impresora 3D y obtener la taza de café real (IMPRESORAS 3D, s.f.).

4.2.1 Historia de la impresión 3D. La impresora de inyección de tinta se creó en 1976, que es cuando comenzó la impresión 3D, la tecnología de inyección de tinta se modificó y avanzó en 1984, alejándose de la impresión con tinta y acercándose a la impresión de materiales. Se han creado muchas aplicaciones de impresión 3D diferentes en las últimas dos décadas en varias industrias (Impresoras3D, 2018).

La impresión ha permitido crear de la nada prototipos, juguetes, comida, prótesis, entre otros a partir de un material básico, todos los elementos físicos que puedan ser utilizados en cualquier industria, en la educación o en el entretenimiento. Aunque la impresión en 3D es

una tecnología nueva en sí misma, es el resultado de una serie de procesos que han evolucionado a lo largo de los años a medida que el hombre ha desarrollado la noción de dejar de fabricar objetos con diversos tipos de materiales. Mediante una técnica llamada xilografía, también conocida como impresión con madera, se crea la impresión. Esta técnica consiste en montar manualmente la imagen o el texto deseados sobre papel utilizando un buril. De esta técnica desciende una amplia gama de técnicas básicas, que van desde la impresión con cerámica térmica hasta las modernas tecnologías de chorro de tinta y láser para la impresión de imágenes y texto (López, 2019).



Figura 3. Xilografía

Fuente: extraído de <https://es.canson.com/consejos-de-expertos/realizar-un-grabado-sobre-madera-xilografia-cabanas-de-pescadores>

El propio Chuck Hull le dio a este sistema de impresión 3D el nombre de "estereolitografía" en un esfuerzo por diferenciarlo. La estereolitografía es el proceso de imprimir por capa a capa así creando prototipos, utiliza la clasificación para construir un modelo en 3D. La tecnología utiliza resinas de fotopolímero líquido, que se solidifican cuando se exponen a la luz ultravioleta (López, 2019).

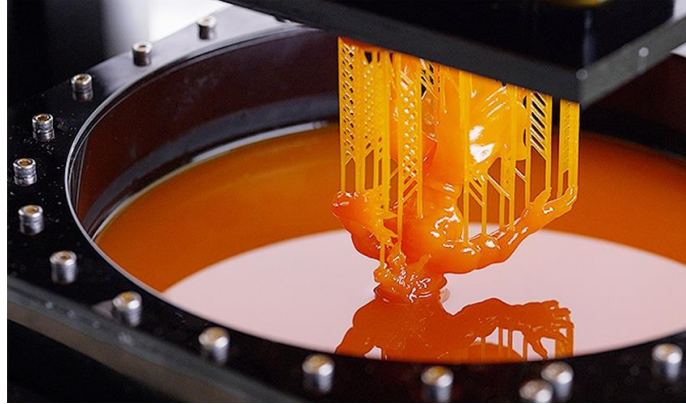


Figura 4. Estereografía

Fuente: extraído de <https://www.3dnatives.com/es/impresion-3d-por-estereolitografia-les-explicamos-todo/#!>

4.2.2 Tecnologías de la impresión 3D. Una técnica de fabricación conocida como "impresión 3D" produce objetos tridimensionales mediante la superposición de capas de material. Por ello, esta tecnología se conoce formalmente como fabricación aditiva o manufactura aditiva (AM). Además de las diversas tecnologías actualmente en uso para crear una pieza mediante el método de superposición de tapa, es necesario preparar el modelo 3D digital antes de realizar esta impresión (Rodríguez, 2018). A continuación, se presentan diferentes técnicas de impresión 3D.

Modelado por deposición fundida (FDM). Este método generalmente se considera el método más simple disponible. La tecnología de modelado por deposición fundida o FDM se basa en 3 elementos principales: una placa de construcción para imprimir la pieza, un carrete utilizado como material de impresión y un cabezal de extrusión (también conocido como extrusora). En resumen, el extrusor de la impresora 3D dibuja y funde el filamento, que deposita el material de forma precisa capa a capa sobre el sustrato de impresión, como se muestra en la figura a continuación (Rodríguez, 2018).

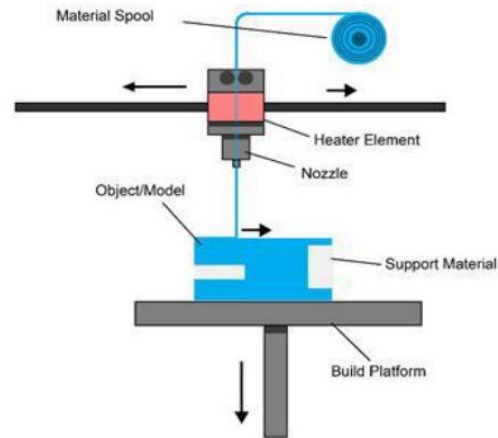


Figura 5. Modelado por deposición fundida (FDM)

Fuente: extraído de

https://upcommons.upc.edu/bitstream/handle/2117/126329/xavier.rodriguez.campillo_130960.pdf?sequence=1&isAllowed=y

Sinterización selectiva por láser (SLS). Como sugiere su nombre, la sinterización selectiva por láser se basa principalmente en el material en polvo se sintetiza mediante un rayo láser. El proceso comienza desde la plataforma en la posición superior con una capa de material en polvo sobre ella distribuido uniformemente en toda la superficie. De esta forma, el láser sinteriza otra capa que se unirá a la anterior. Este proceso se repite hasta que se completa el trabajo. Cuando se completa el proceso, la pieza se separa del resto del material en polvo, que se puede reutilizar para otra impresión. La principal ventaja de esta tecnología es que no requiere estructuras de soporte, ya que el material en polvo, que no se funde durante el proceso de impresión, es el que soporta la pieza (Rodríguez, 2018).

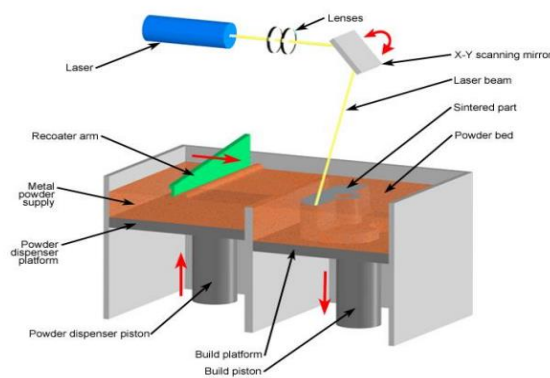


Figura 6. Sintetizar selectiva por láser (SLS)

Fuente: extraído de

https://upcommons.upc.edu/bitstream/handle/2117/126329/xavier.rodriguez.campillo_130960.pdf?sequence=1&isAllowed=y

Estereolitografía (SLA). El proceso de estereolitografía se basa en la fotopolimerización, es decir, usando resina un líquido que se endurece cuando se expone a suficiente luz ultravioleta. La impresora tiene un recipiente lleno de resina líquida que alberga la plataforma de construcción. En un primer momento, la plataforma se coloca a una distancia de la superficie correspondiente al espesor de la primera capa endurecida, la estereolitografía es conocida como uno de los procesos de impresión más precisos, con un excelente acabado ya que se puede realizar en capas muy finas (Rodríguez, 2018).

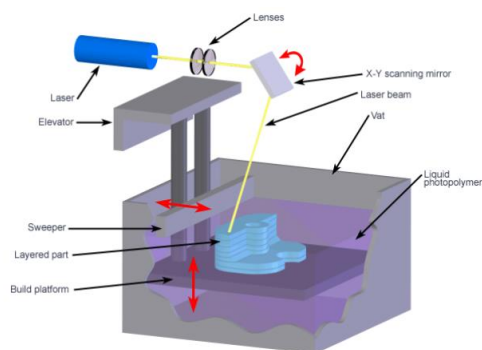


Figura 7. Estereolitografía (SLA)

Fuente: extraído de

https://upcommons.upc.edu/bitstream/handle/2117/126329/xavier.rodriguez.campillo_130960.pdf?sequence=1&isAllowed=y

A continuación, se presenta una tabla comparativa entre las diferentes tecnologías de impresión 3D:

Tabla 1.

Comparativa de tecnologías de impresión 3D

	FDM	SLS	SLA
Material	ABS, PLA, Nylon	Poliamida (Nylon), Poliestirenos, Poliuretano, Termoplástico (TPU), Metal	Resinas fotosensibles
Calidad	Bajo a medio	Alto	Alto
Grosor de capa	0,5 a 0,127 mm	0,05 a 0,01 mm	0,05 a 0,015 mm
Espesor mínimo. pared	1 mm	0.8 mm	5 mm

Tabla 1.
Continuación

Textura de superficie	Rugoso (efecto "escalera") pero se puede pulir	Un poco rugoso, pero se puede pulir	Suave, a menudo brillante
Soporte (diseños complejos)	Necesario	No requerido	Necesario
Mecánicamente	Variable (puede ser fuerte o flexible)	Fuerte y flexible	Fuerte y quebradizo, nuevos compuestos flexibles
Falla mecánica	Deformación gradual hasta la fractura.	Deformación gradual hasta la fractura.	Casi ninguna deformación hasta fractura súbita.
Resistencia a la abrasión	Variable	Superior	Variable
Costo	Impresoras de bajo costo, materiales de bajo costo	Impresoras muy caras, materiales de bajo costo	Precio medio de la impresora y resinas pueden ser costosas

Fuente: extraído de https://upcommons.upc.edu/bitstream/handle/2117/126329/xavier.rodriuez.campillo_130960.pdf?sequence=1&isAllowed=y

4.2.3 Partes de la impresora 3D tipo FDM. En las siguientes líneas se describirás y mostrarán los elementos de construcción de las impresoras 3D, esta información es importante para el desarrollo de este proyecto, debido a que mediante la misma se podrán establecer los parámetros de diseño en este proyecto.

Estructura. La estructura de una impresora 3D está formada por elementos como el marco y la base, en la parte superior descansan los otros bloques en la impresora 3D, se convierte en una parte es muy importante porque su rigidez y estabilidad depende en gran medida de la precisión del resultado impreso. desarrollando estos equipos los materiales utilizados en la construcción han cambiado con el tiempo, pero hoy en día, el aluminio predomina debido a su bajo peso, resistencia y sin ausencia de deformación (bitfab, 2019).

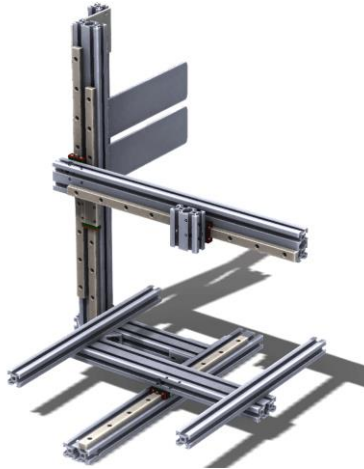


Figura 8. Estructura

Fuente: extraído de http://www.alciro.org/alciro/impresora-3D-printer_34/estructura-de-aluminio-alciro-3D-printer_580.htm

Movimiento. El sistema de movimiento está formado por un conjunto de piezas que son requeridas para el control del movimiento en las impresoras 3D para poder imprimir capa por capa, desplazándose en los ejes X, Y y Z. Los elementos principales son las varillas lisas, rodamientos, guías lineales, perfiles de aluminio y ruedas excéntricas, correas y husillos (bitfab, 2019).



Figura 9. Movimiento

Fuente: extraído de <https://bitfab.io/es/blog/partes-impresora-3d/>

Extrusor. El extrusor es un conjunto de piezas que transmite el movimiento del motor de filamento, empujándolo al fusor, calentando el filamento y expulsándolo por la boquilla formando una capa del material y así formando la pieza (bitfab, 2019).



Figura 10. Extrusor

Fuente: extraído de <https://bitfab.io/es/blog/partes-impresora-3d/>

Fuente de alimentación. La fuente de alimentación es importante para el funcionamiento de una impresora 3D, la fuente se encarga de convertir la corriente alterna que se recibe en las redes públicas, a corriente continua que alimenta a la placa electrónica base de la impresora, los motores Nema y la placa LDC (bitfab, 2019).



Figura 11. Fuente de alimentación

Fuente: extraído de https://www.iberobotics.com/wp-content/uploads/2017/08/fuente_alimentaci%C3%B3n_impresora_3d_prusa_i3-e1503595080375.jpg

Placa electrónica base. La placa base es el componente más importante del sistema de control de la impresora, ya que se encarga de controlar todos los componentes de la impresora 3D, junto con la cama caliente, panel de control y los sensores. El procesador que interpreta y ejecuta las instrucciones de impresión indicadas desde el archivo de impresión, los controladores de motor que mueven los motores, conexiones USB, microSD, para importar el archivo de impresión están todos contenidos en el panel base (TintasyTonerCompatibles.es, 2021).



Figura 12. Placa electrónica base

Fuente: extraído de https://moviltronics.com/wp-content/uploads/2019/07/Board-Bigtreetech-SKR-V1.3_0000_Capa-35-600x600.jpg

Cama caliente. Es una placa PCB que lleva pistas de cobre de 35 μm que se calienta por efecto de su propia resistencia al paso de la corriente. Se coloca en la parte inferior de la cama caliente y se usa para calentar de manera uniforme la base de impresión (Pérez Sáiz, 2014).



Figura 13. Cama caliente

Fuente: extraído de <https://3dbots.co/wp-content/uploads/2018/03/cama-caliente-FR4.jpg>

Motor paso a paso. El motor Nema 17 es un dispositivo electromecánico que convierte una serie de impulsos eléctricos en discretos desplazamientos angulares, lo que le permite avanzar en un rango de ángulos, con alta repetibilidad y precisión en la posición (Palomino Vásquez, 2021).



Figura 14. Motor paso a paso

Fuente: extraído de <https://www.hwlibre.com/wp-content/uploads/2020/04/motor-nema-17.jpg>

LCD 12864. El controlador LCD 12864 se puede conectar a la placa RAMPS 1.4 para realizar operaciones de calibración y configuración en la impresora 3D; además, cuenta con un lector de tarjetas SD para imprimir sin computadora (Palomino Vásquez, 2021).



Figura 15. LCD 12864

Fuente: extraído de <https://dualtronica.com/impresora-3d-y-maquinas-cnc/151-pantalla-grafica-128x64-con-encoder-y-lector-sd.html>

Interruptor final de carrera. El Interruptor final de carrera para impresora 3D, es un componente electromecánico, al existir una presión en su actuador o elemento retráctil se mandará un pulso (“1” o “0” lógico según se haya configurado) ya que los contactos están unidos de forma física mecánica al actuador (Geek Factory, 2020).

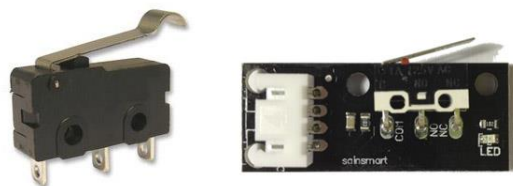


Figura 16. Interruptor final de carrera

Fuente: extraído de

https://www.zonamaker.com/images/contenido/impresora_3d/crea_impresora/13_endstop/EndStop.jpg

4.2.4 Software para el proceso de impresión 3D. Existen muchos softwares relacionados con los procesos de impresión 3D, sus funciones van desde el diseño de las piezas hasta su conversión a código G y el control de la máquina de impresión, en la siguiente tabla se pueden apreciar las características de algunos de ellos.

Tabla 2.

Tabla de los softwares para la impresión 3D

Software	Función	Sistema operativo	Tipo de impresoras adecuadas	Descarga
Cura	Programa de corte, host de impresora 3D	Windows, Mac, Linux Filamento Cura	Filamento	Ultimaker
PrusaSlicer	Programa de corte	Windows, Mac, Linux	Filamento	Prusa Research
ideaMaker	Cortadora	Windows, macOS, Linux	Filamento	Raise3D
ChiTuBox Basic	Cortadora	Windows, macOS, Linux	Resina (LCD)	ChiTuBox
Kiri:Moto	Cortadora	Navegador Web	Filamento, resina (LCD), CNC	Kiri:Moto
IceSL	Programa de corte, diseño	Windows, Linux	Filamento	IceSL

Tabla 2.
Continuación

OctoPrint	Programa de corte, host de impresora 3D	Windows, Mac, Linux, Raspbian (como imagen OctoPi)	Filamento	OctoPrint
MatterControl 2.0	Programa de corte, host de impresora 3D, diseño	Windows, Mac, Linux	Filamento	MatterControl
AstroPrint	Programa de corte, host de impresora 3D	Navegador	Filamento	AstroPrint
Meshmixer	Editor de archivos STL, reparación de archivos STL	Windows, Mac	Todas	Meshmixer
MeshLab	Editor de archivos STL, reparación de archivos STL	Windows, Mac, Linux	Todas	MeshLab
UVTools	Análisis de archivos, modificación, herramientas MSLA	Windows, macOS, Linux	Resina (LCD/DLP)	GitHub
WebPrinter	Visor de código G	Navegador web	Filamento	WebPrinter
Gcode Analyzer	Visualizador de código G	Navegador web	Filamento	Gcode Analyzer
Tinkercad	Diseño	Navegador	Todas	Tinkercad
ZBrushCoreMini	Diseño	Windows, Mac	Todas	ZBrushCoreMini
Vectary	Diseño	Navegador web	Todas	Vectary

Tabla 2.
Continuación

SketchUp Free	Diseño	Navegador	Todas	SketchUp
Fusion 360	Diseño	Windows, Mac	Todas	Fusion 360
FreeCAD	Diseño	Windows, Mac	Todas	FreeCAD
Blender	Diseño	Windows, Mac	Todas	Blender

Fuente: extraída de
https://www.zonamaker.com/images/contenido/impresora_3d/crea_impresora/13_endstop/EndStop.jpg

5. Metodología

5.1 Tipo de proyecto

Este proyecto corresponde al tipo de investigación aplicada, la estrategia metodológica empleada será experimental, ya que consiste en el diseño de un prototipo de impresora 3D, además se emplea el método inductivo para analizar los distintos procesos por los que tendrá que pasar el diseño, así como las pruebas que se dispondrán para observar cómo se comporta ante las diferentes variables, de tal manera que se puedan obtener los resultados propuestos con un balance entre confiabilidad y economía.

5.2 Método

Para la ejecución del proyecto se estableció un esquema de pasos a seguir, los cuales se presentan a continuación y posteriormente se detallan en las líneas subsiguientes al diagrama presentado.



Figura 17. Descripción de la estrategia metodológica aplicada al proyecto

Fuente: diseño propio

Definiendo el proyecto como una investigación aplicada a las necesidades de las personas de las diferentes regiones de Antioquia que estudian en la Institución Universitaria y no tienen la oportunidad de tener contacto directo con la tecnología de la impresión 3D, se decidió realizar de manera exploratoria la creación de un prototipo de impresora 3D con las suficientes características ergonómicas y de portabilidad, con el objetivo de que puedan desplazarse hacia las regiones mencionadas sin sufrir alteraciones y garantizar un excelente funcionamiento.

Para dar inicio, se debe tener en cuenta todo lo que es necesario para el ensamble de una impresora 3D, ya que cuenta con la combinación de diferentes partes como lo son la estructura mecánica, el sistema eléctrico/electrónico y la parte de programación del firmware, los cuales se combinan para llevar a cabo la tarea que se define como impresión en 3D. En ese orden de ideas, se debe iniciar por la parte mecánica y estructura del proceso que se encargará de sostener toda la parte funcional de la máquina, se estableció el diseño de la impresora mono brazo para obtener así una forma más fácil de transportarla y una estructura simple, pero con una gran funcionalidad.

Para una buena funcionalidad se debe contar en la estructura con ciertas partes que le ayuden a operar en óptimas condiciones en todos sus ejes, estas usualmente son tanto de metal como plástico y están compuestas por varillas, poleas, engranajes, tornillos, tuercas y perfiles, pero la parte esencial es el tornillo sin fin que se encarga de toda la movilidad vertical de la máquina, afectando la velocidad de impresión y la forma en la que la mayoría de la máquina se desplaza.

El proyecto se desarrollará utilizando un enfoque de análisis-síntesis que estudiará los diseños de impresoras actuales para definir uno propio de acuerdo con los resultados esperados, permitiendo el diseño de hardware, especificación de componentes y equipamiento necesario, posterior puesta en marcha y pruebas de funcionamiento.

5.3 Instrumentos de recolección de información

5.3.1 Fuentes primarias. Para la organización de esta etapa es necesario contar con las teorías relacionadas con la temática de la impresión 3D y su impacto en la educación, así como

la definición de las posibles fuentes de información, dentro de las cuales destacan libros, escritos e informes cuyo contenido esté relacionado con este proyecto. Se usaron como fuentes de información primaria y con veracidad: Revista virtual de investigación Scielo, Índice de pobreza multidimensional-DANE 2019-2021 y el Repositorio Escuela Politécnica Superior Universidad de Burgos.

5.3.2. Fuentes secundarias. Como fuentes secundarias se tomaron diversos artículos científicos y documentos sacados de Google Académico, ya que estos trabajos o documentos han sido verificados científicamente. Todas estas fuentes pueden ser vistas de manera detallada en la bibliografía de este documento, por otra parte, los test al prototipo y los análisis, servirán como fuentes de recolección de información que se obtendrán a medida que se avance en el proyecto, también se deben tener en cuenta las observaciones de los estudiantes en las regiones y su situación académica.

6. Resultados

6.1 Diseño el prototipo de impresora 3D

Para el desarrollo del diseño de este prototipo se efectuó una investigación en diversas páginas web donde se pueden encontrar diferentes modelos abiertos para la fabricación de impresoras 3D, una de ellas es Grabcad, la cual es una herramienta de consulta dirigida a diseñadores e ingenieros, debido a que los diseños que están disponibles allí están enfocados a piezas de ingeniería o de la industria, esta comunidad es muy activa y hay muchos recursos en línea; de la misma manera se llevaron a cabo búsquedas en foros sobre impresión 3D y grupos en redes sociales; en estos espacios se obtuvieron consejos y recomendaciones de constructores de impresoras con experiencia.

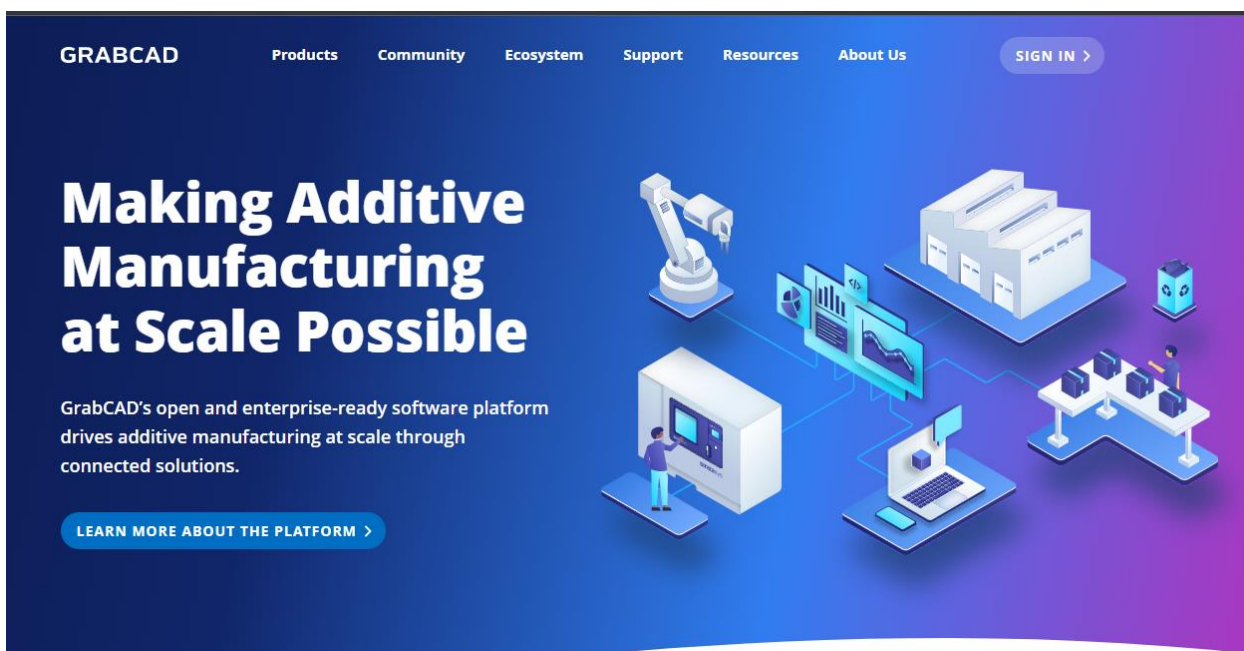


Figura 18. Grabcad

Fuente: extraído de <https://grabcad.com/library/cnc-lathe-machine-1>

Se buscaron en la página de Grabcad varios diseños de impresoras 3D del tipo mono brazo y de proporciones reducidas, y se hallaron distintos modelos los cuales fueron: Kidwany Mini 3D Printer, Tronxy X1 3D Printer (Mechanics), Cairo Mini 3d-printer, 3D Printer Cantilever Type Inspired From Prusa y Baby Printer 3D.

La primera impresora identificada fue la Kidwany Mini 3D Printer, una impresora con características de velocidad de impresión de 55mm/sec, precisión XY de 100 μ m, máximo volumen de 120x120x120mm, software Marlin, conectividad wi-fi y energía: 100-240 VAC, 50/60 Hz.

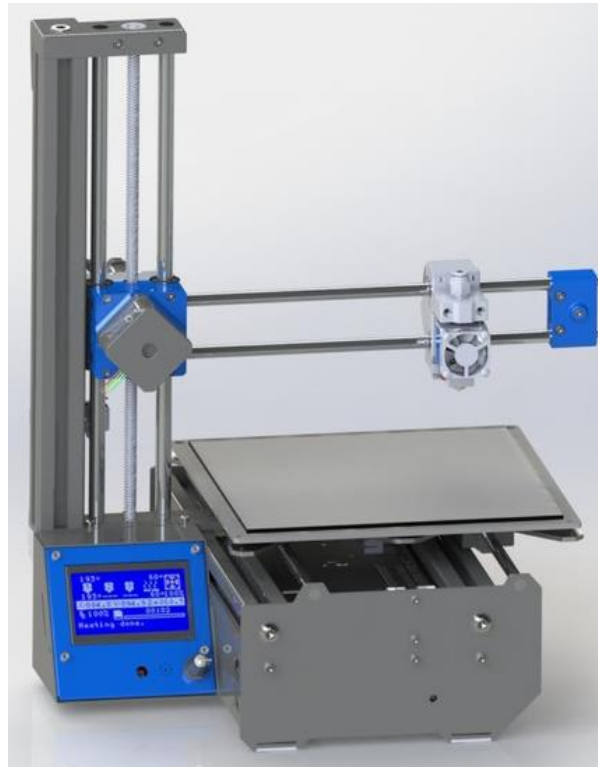


Figura 19. Kidwany Mini 3D Printer

Fuente: extraído de <https://grabcad.com/library/kidwany-mini-3d-printer-20-x-20-x-20-cm-1>

La segunda impresora identificada fue la Tronxy X1 3D Printer (Mechanics), una impresora con características de velocidad de impresión de 130mm/sec, precisión XY de 12 μ m, precisión de Z de 4 μ m, tamaño del filamento: 1,75mm, máximo volumen: 150 × 150 × 150mm (3,38 cm³), formato de archivo (stl, gcode), software Marlin, conectividad: Cable USB, tarjeta SD y energía de 100-240 VAC, 50/60 Hz.

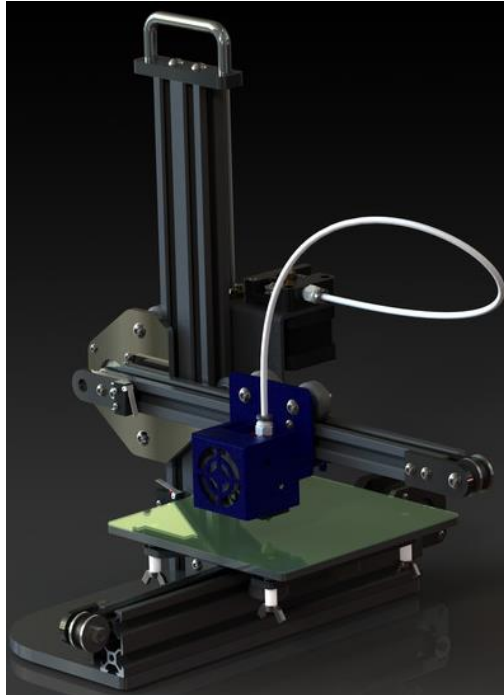


Figura 20. Tronxy X1 3D Printer (Mechanics)

Fuente: extraído de <https://grabcad.com/library/tronxy-x1-3d-printer-mechanics-1>

La tercera impresora identificada fue la Cairo Mini 3D-printer, una impresora con características de medida de 200x200mm, trabaja con PLA/ABS/PETG/TPU, SD card, una precisión en la temperatura de $\leq 100^{\circ}$ y un ancho en toda la máquina de 415x485mm, esta cuenta con motores de DRV8825.

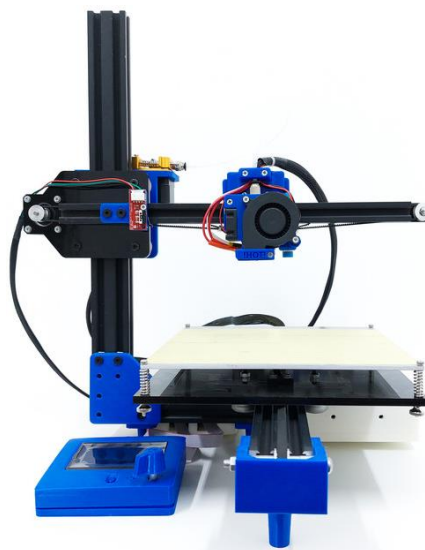


Figura 21. Cairo Mini 3D-printer

Fuente: extraído de <https://grabcad.com/library/cairo-mini-3d-printer-1>

La cuarta impresora identificada fue la 3D Printer Cantilever Type Inspired From Prusa, una impresora con características de medidas de 380x380mm, tiene un reducido tamaño y es fácil de movilizar y de armar, posteriormente tiene estructura tipo T y trabaja con variedad de materiales.

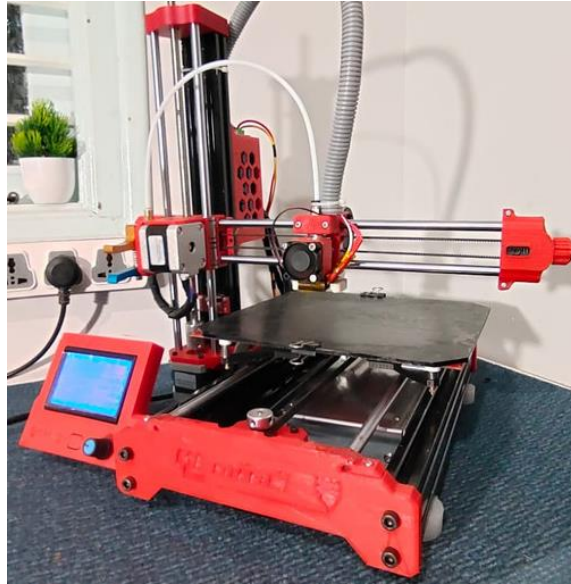


Figura 22. 3D Printer Cantilever Type Inspired From Prusa

Fuente: extraído de <https://grabcad.com/library/3d-printer-cantilever-type-inspired-from-prusa-1>

La quinta impresora identificada fue la 3D Impresora Baby Printer 3D, una impresora con características una impresora con características de tipo mono-braza con diseño compacto, lo que permite una fácil movilidad para una impresora que debe trasladarse por carretera hacia los municipios de Antioquia.

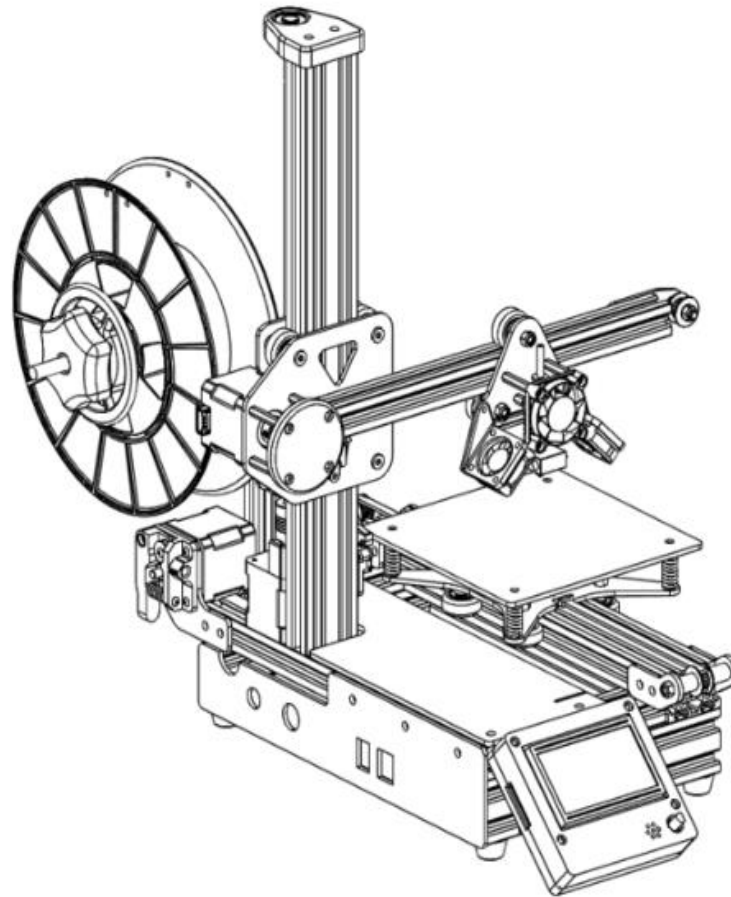


Figura 23. Impresora Baby Printer 3D

Fuente: tomado de <https://grabcad.com/library/baby-printer-3d-1>

Se compararon los diferentes modelos y se llegó a la conclusión que el modelo de impresora Baby Printer 3D cumple con todos los requerimientos de la investigación, hubo enfoque en la búsqueda de un diseño con las suficientes características técnicas de calidad, bajo costo y portabilidad.

Después de elegir el modelo de impresora Baby Printer 3D y descargar los archivos de fabricación, se procedió a efectuar modificaciones de acuerdo con los objetivos específicos de este proyecto en particular. El primer cambio fue en la base o soporte de la cama caliente, ya que no estaba cumpliendo con las medidas de ensamble, es decir, el área era de 150 x 150 cm, por lo que se procedió entonces a bajar la medida a 120 x 120 cm; también se adaptó la forma de la base de la cama con un soporte en el eje Z en forma triangular para omitir detalles con respecto al diseño original, con ello se logra ahorrar material y obtener una forma más estética.

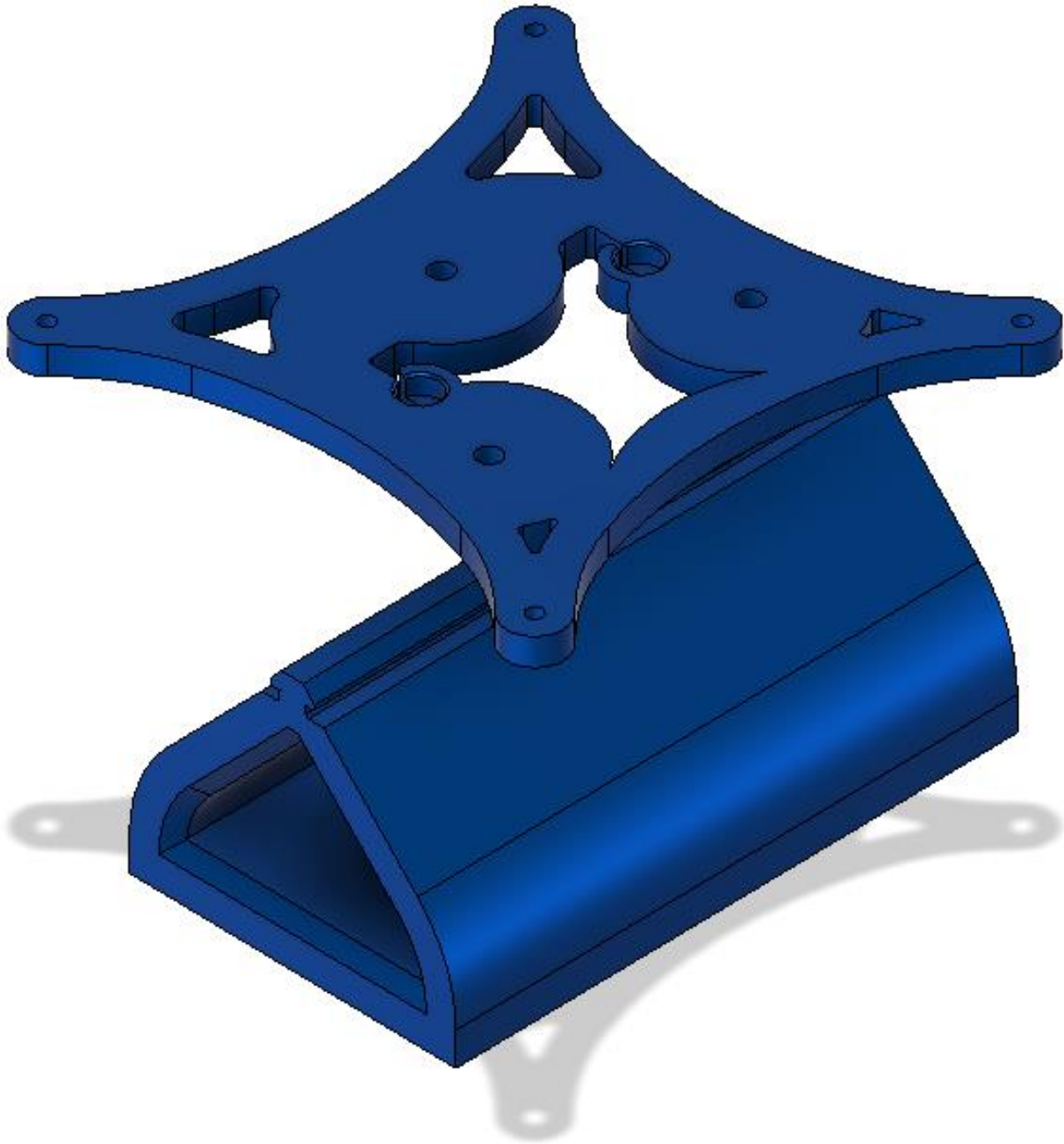


Figura 24. Rediseño de la base de la cama
Fuente: diseño propio

A este diseño se le añadió la PCB de la cama caliente, se dejó tal y como estaba porque se encontraba en el orden requerido.

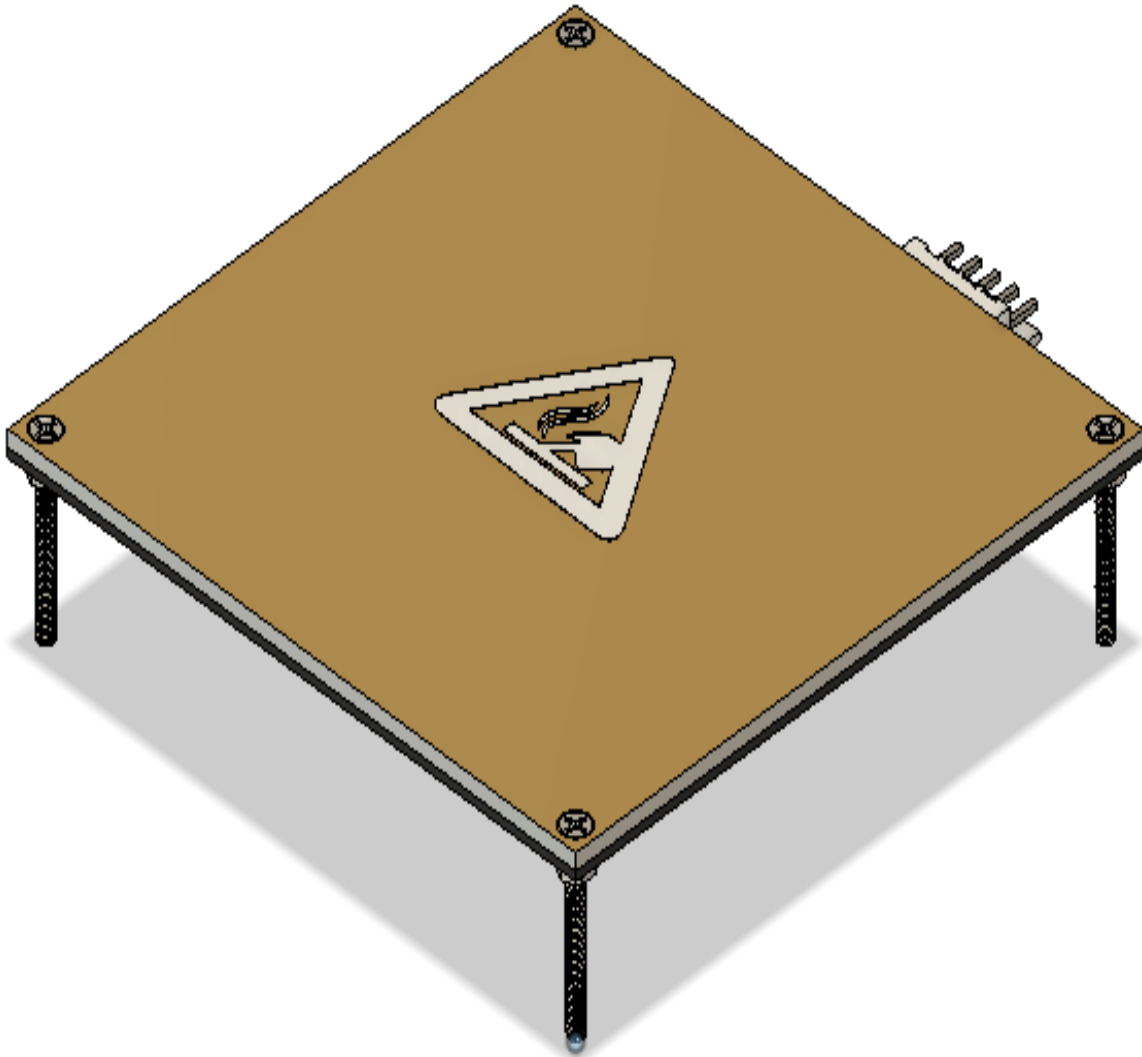


Figura 25. PCB de cama caliente
Fuente: diseño propio

Luego se elaboró el ensamble de la cama caliente con el soporte y su respectivo sistema de resortes con tuercas y tornillos para poder hacer la nivelación de la cama más cómoda al usuario, asegurando así el libre movimiento de la cama y un correcto funcionamiento.

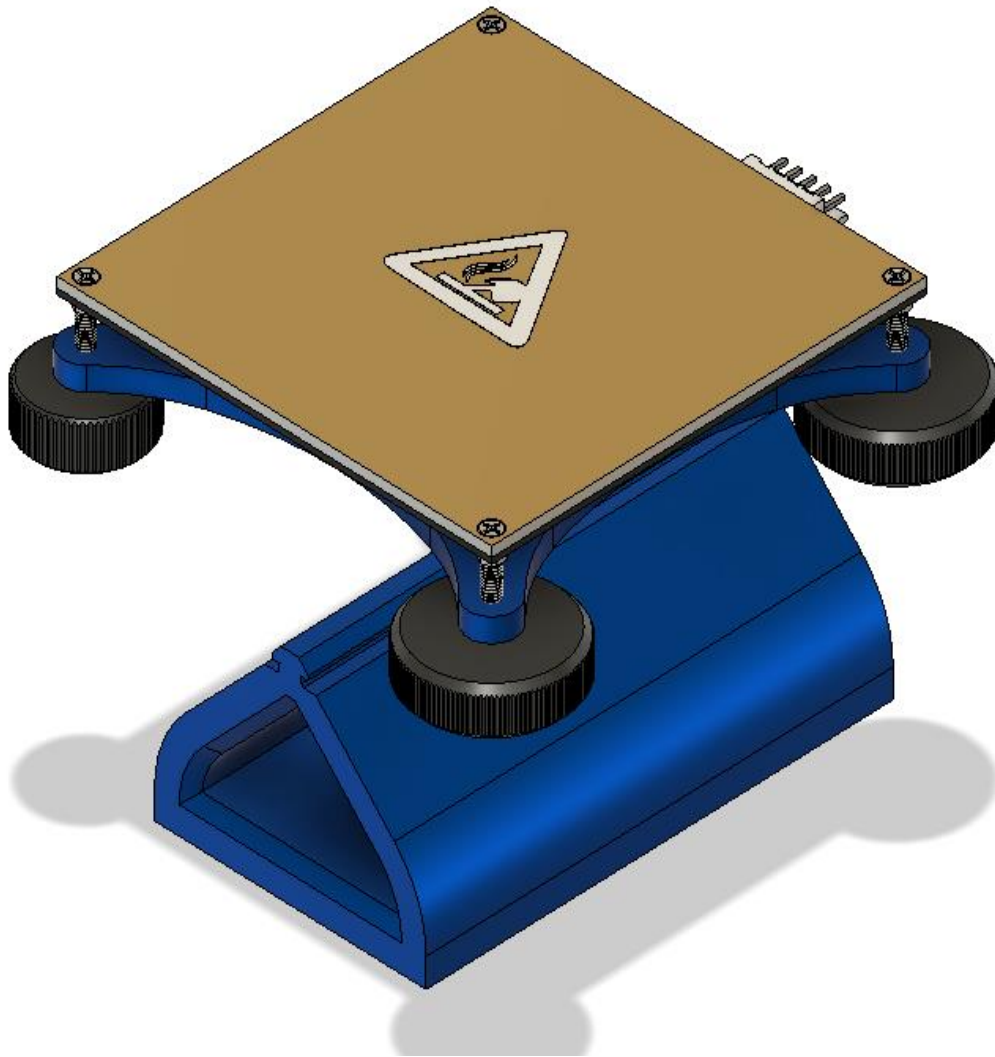


Figura 26. Ensamble de cama caliente y soporte
Fuente: diseño propio

Como siguiente paso se añadió una varilla roscada o un esparrago para asegurar el movimiento del eje Z en la impresora, este cuenta con un largo de 380 mm y un diámetro de 10 mm, que asegura un movimiento recto en el perfil de la impresora, el tornillo diseñado cuenta con 4 entradas o filetes para aumentar la velocidad de impresión.



Figura 27. Varilla roscada de tres hilos

Fuente: diseño propio

En el diseño que se escogió como referencia se tenía pensado utilizar un Arduino Mega con una Shield para integrar lo que constituye la tarjeta de control de la impresora, sin embargo, esto podría limitar el hardware de la impresora y aumentar el espacio que ocupa, por ende, se decidió quitar todo lo que soportaba el Arduino y redistribuir la fuente para poner una placa propia con todos los controladores y las conexiones pertinentes para el buen funcionamiento de la impresora.

Como placa controladora para la impresora se definió usar una placa SKR V1.3 de la marca Bigtreetech, debido a que ésta usa un controlador ARM Class Cortex M3 serie LPC1768 chip maestro de 32 bits, con una frecuencia principal de 100 MHz y es compatible con el firmware Marlin.

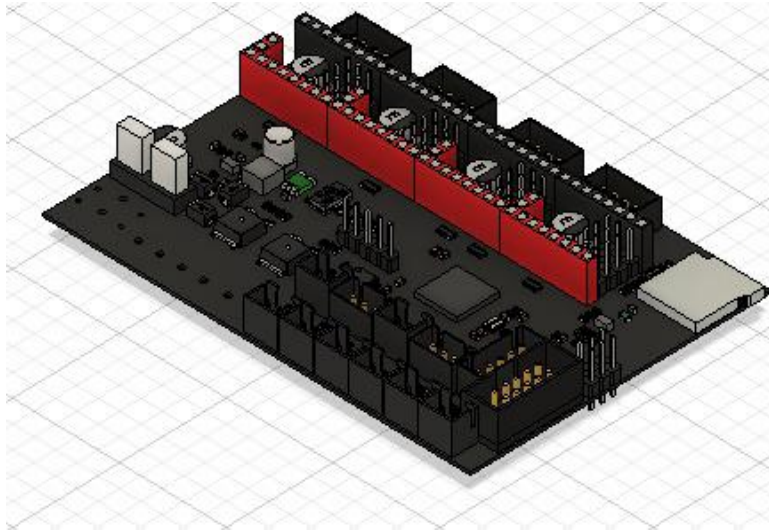


Figura 28. Placa SKR V1.3
Fuente: diseño tomado de Fusion 360

Para redistribuir las piezas en el diseño completo de la impresora, fue necesario rediseñar la base de la impresora en la que descansarían todos los elementos eléctricos y electrónicos. En este diseño se tuvo muy en cuenta el tamaño de todos los elementos que la impresora utiliza para su funcionamiento.

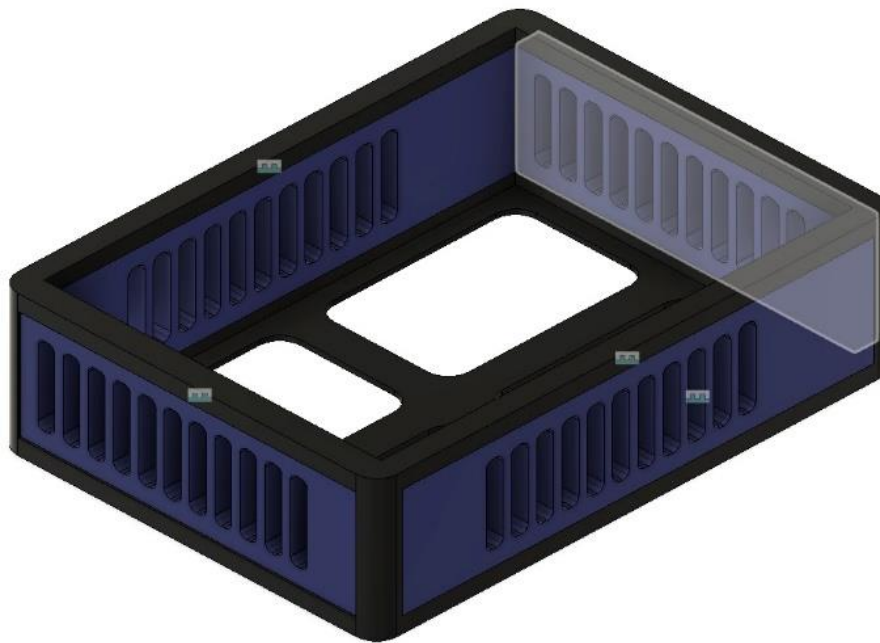


Figura 29. Rediseño de la base de la impresora
Fuente: diseño propio

A continuación, se podrá observar la distribución de los componentes dentro de la base de la impresora, la fuente está ubicada en la mitad de la impresora y la placa está en la parte superior derecha, con esto se consigue un mejor funcionamiento ya que a estos componentes les ingresará mejor ventilación con esta respectiva distribución, además de que la medida de la caja está hecha para conservar los puestos de los mismos y su encaje por medio de extensiones.

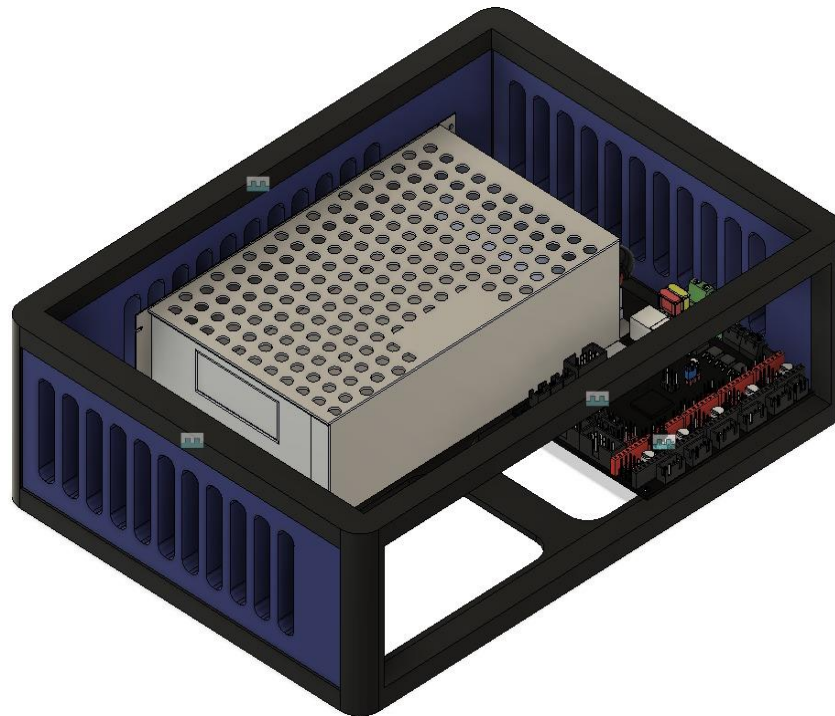


Figura 30. Distribución de componentes en la base
Fuente: diseño propio

Al diseño original de la impresora 3D se le realizaron diferentes modificaciones en las dimensiones de la cama caliente, el soporte que sostiene el eje Y, además del soporte donde se sostiene la bobina del PLA. El resultado final de diseño obtenido se presenta a continuación en la siguiente figura.

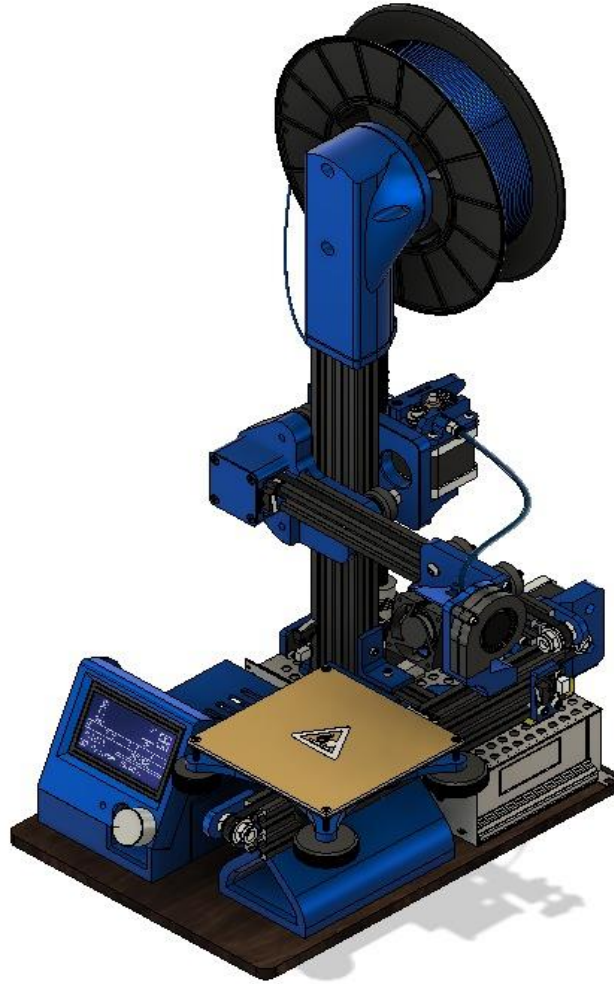


Figura 31. Distribución original
Fuente: diseño propio

La tercera versión de la impresora obtuvo una base para ocultar la fuente y la placa, como se puede observar esto sujeta mejor sus componentes para evitar desastres, añadido a esto el uso ventilación se vio necesario, por lo tanto, se decidió hacer unas perforaciones en todas las caras de la base.



Figura 32. Diseño terminado con su respectiva base
Fuente: diseño propio

6.2 Establecimiento de la cantidad, características y precio de las piezas necesarias para la construcción del prototipo de impresión 3D

De acuerdo con el diseño establecido en el anterior subcapítulo, se procede a elaborar el listado de elementos necesarios para su materialización, en donde se listan cantidades, referencias, características, descripciones y el costo, en este último aspecto es importante anotar que los valores son referentes a la fecha de elaboración de este trabajo.

Tabla 3.

Establecimiento de la cantidad, características y precio de las piezas

<i>Cantidad</i>	<i>Elemento</i>	<i>Características</i>	<i>Precio (Unitario) COP</i>	<i>Precio (conjunto) COP</i>
<i>Perfilería</i>				
2	Perfiles de aluminio V-slot 20x40 1M	Perfiles de dimensiones 20mmX40mm y la forma exacta para ensamblar las tuercas T.	\$109.000	\$218.000
1	Perfiles de aluminio V-slot 20x20 1M	Perfiles de dimensiones 20mmX40mm y la forma exacta para ensamblar las tuercas T.	\$26.200	\$26.200
1	Varillas roscadas M8x1M - 4 Hilos	Varilla con 4 entradas y 8 mm de diámetro para el movimiento roscado del eje de la impresora.	\$35.000	\$35.000
1	Rodamientos 623ZZ	Rodamiento con dimensiones 3x10x4 mm para el eje de varilla roscada.	\$5.000	\$5.000
<i>Tornillos y tuercas</i>				
10	Tornillo M3x8 SHCS	Tornillo Bristol Allen M3x8mm de longitud, Cabeza Hexagonal.	\$600	\$6.000
40	Tornillo M3x10 SHCS	Tornillo Bristol Allen M3x10mm de longitud, Cabeza Hexagonal.	\$620	\$24.800
40	Tornillo M3x12 SHCS	Tornillo Bristol Allen M3x12mm de longitud, Cabeza Hexagonal.	\$890	\$35.600
10	Tornillo M3x16SHCS	Tornillo Bristol Allen M3x16mm de longitud, Cabeza Hexagonal.	\$620	\$6.295
10	Tornillo M3x25 SHCS	Tornillo Bristol Allen M3x25mm de longitud, Cabeza Hexagonal.	\$800	\$8.000
10	Tornillo M3x30 SHCS	Tornillo Bristol Allen M3x30mm de longitud, Cabeza Hexagonal.	\$620	\$6.200
10	Tornillo M3x60 SHCS	Tornillo Bristol Allen M3x30mm de longitud, Cabeza Hexagonal.	\$890	\$8.900
25	Tornillo M5x10 BHCS	Tornillo Bristol Allen M5x10mm de longitud, Cabeza Hexagonal tipo Botón.	\$718	\$17.950
25	Tornillo M5x10 FHCS	Tornillo Bristol Allen M5x10mm de longitud, Cabeza Hexagonal Avellanado.	\$718	\$17.950

Tabla 3.
Continuación

15	Tornillo M5x30 BHCS	Tornillo Bristol Allen M5x30mm de longitud, Cabeza Hexagonal tipo Botón.	\$950	\$14.250
15	Tornillo M5x60 BHCS	Tornillo Bristol Allen M5x60mm de longitud, Cabeza Hexagonal Botón.	\$850	\$12.750
90	Tuercas Hexagonales M3	Tuerca Hexagonal, rosca M3 x 0.50mm	\$100	\$9.000
80	Tuercas Hexagonales M5	Tuerca Hexagonal, rosca M5 x 0.80mm	\$200	\$16.000
30	Tuercas-T Perfil 2020/2040 M5	Tuerca T, rosca M5, 6x10mm, para perfil de aluminio OB2020	\$490	\$14.700
4	Resorte de nivelación impresora 3D	Diámetro interior: 4mm Diámetro exterior: 8mm Longitud: 20mm	\$1.144	\$4.578
1	Resorte para el extrusor de filamento	Diámetro externo: 7,5mm Diámetro Interno: 5 M Altura: 20mm	\$500	\$500
Motores y mecánica				
4	motores NEMA 17 B0878	Motor paso a paso bipolar (4 cables). Este motor bipolar realiza un movimiento de 1. 8° por paso (200 pasos/revolución), cada fase del motor consume 1.2A, ejerciendo un torque de eje de 0.4N-m. Conectado por cuatro hilos	\$49.000	\$196.000
1	Carro soporte trasero para extrusor eje X	Material: Metal + plástico Tamaño: 64x47x20mm Correa de distribución abierta 2GT: a prueba de polvo, 1 metro de longitud, 6mm de ancho	\$25.623	\$25.623
2	Plataforma deslizante de pórtico en V	polea de placa deslizante especial para ruedas de perfiles de aluminio con ranura en V 2020/2040	\$34.800	\$69.900
2	Poleas dentadas GT2	16 dientes Tipo: rueda síncrona de impresora 3D Modelo: 2GT 16-Tooth	\$2.050	\$4.100

Tabla 3.
Continuación

2	Poleas dentadas GT2 (Acople para motor)	Material: Aleación Ancho de banda: 6 mm / 0.24 " Diámetro interior: 3 mm / 0.12 " Polea GT2 16 Dientes eje 5mm Número de dientes:20dientes Diámetro: 5mm Paso de dientes: 2mm Material: aleación de aluminio Ancho de banda: 6mm	\$416	\$832
1	Polea lisa GT2	Polea tipo Idler o sujetadora para Correa de 6mm, equivalente a 16 dientes.	\$1.000	\$1.000
1	Correa dentada 1M	Correa de caucho de distribución GT-2, ancho de 6mm.	\$11.700	\$11.700
1	Racor M10 - Conector Teflón	Conector Racor M10 - Impresora 3D	\$9.000	\$9.000
1	Teflon Ptfе Tubo 1m	Diámetro exterior: 4 mm Diámetro interior: 2 mm Apto para filamento de 1.75 mm	\$14.400	\$14.400
1	Piñon Extrusor Mk7 Mk8 Mmk9 40 Dientes	Piñon Extrusor Mk7/mk8/mk9- 40 Dientes Impresora 3d Prusa I3, El diámetro del agujero interior es de 5mm, diámetro exterior es de 11mm, longitud de 11mm.	\$18.000	\$18.000
1	Polea guía en U con rodamiento para extrusor	Material: Acero Diámetro interno: 4mm Diámetro externo: 13mm Ancho del riel: 2mm Profundidad del riel: 1mm	\$3.500	\$3.500
1	Hotend Extrusor Cr10 Para Ender 3 24v 40w	Tamaño de la boquilla 0,4mm Longitud del tubo de garganta: 30mm Bloque de aluminio tamaño: 20mm x 20mm x 10mm x 10mm Rango de temperatura de funcionamiento: -40 deg+ 260 degC (-40 deg+ 500 degF)	\$45.000	\$45.000
Electrónica				
2	Cable dúplex siliconado 10AWG x 1M		\$15.000	\$30.000
3	Cable Vehicular 17AWG x 1M		\$5.735	\$17.205

Tabla 3.

Continuación

1	PCB cama caliente impresora 3D 220x220	Superficie calefactada de 22x22cm, este producto puede llegar a alcanzar los 100°C entre 5 y 10 minutos,	\$58.000	\$58.000
4	Drivers A4988 (POLOLUS)	Este módulo integra un driver A4988 que permite controlar pequeños motores paso a paso Voltaje de funcionamiento: 3.3V - 5V DC Voltaje de funcionamiento parte Potencia motores: 8V - 35V DC Corriente: 1A por Canal (máx. 2A) Dimensiones: 20 x 15 x 11 mm Incluye disipador de calor: 9 x 9 x 5 mm	\$10.680	\$33.360
3	Sensores finales de carrera	Microsuiche final de carrera de lengüeta mediano. Contactos: NO, NC, COM Corriente Max: 3A (250VAC) Corriente Max: 5A (120VAC) Voltaje Max: 250v AC Dimensiones: 20mm x 10mm	\$1.000	\$3.000
2	Termistores 100K NTC3950	Precisión B: $\pm 1\%$. Rango de temperatura: -40 C - + 300 C Potencia nominal máxima: 45 mW. Coeficiente de temperatura de resistencia: -2 -5%/ C Parámetros sugeridos: R25 C = 100K B25 / 50 = 3950K ($\pm 1\%$). Longitud del cable: 100cm	\$13.000	\$26.000
1	Resistencia Extrusor Hotend 12v 40w	Hotend 12v Prusa I3 Maker Anet 12v / 40w largo 1mt	\$17.000	\$17.000
1	Fuente de alimentación suicheada de 12V - 24V tipo industrial	El precio corresponde a: (2) Resistencias 12V 40w Fuente suicheada de cuatro salidas, Frecuencia 50/60Hz. Voltaje de entrada: 100-120VAC/0.6A, 200-240VAC/0.3A Potencia: 60W Dimensiones: 157x95x35mm aprox. Refrigeración por circulación de aire.	\$130.000	\$130.000

Tabla 3.

Continuación

2	Ventiladores de 20 o 40 mm 12V	Voltaje de funcionamiento: 12V Corriente nominal: 70mA ± 10% Dimensiones: 40mm x 40mm x 20mm	\$10.100	\$20.200
1	Placa de desarrollo BIGTREETECH BTT SKR V1.4	Placa base de impresora de 32Bits Tamaño: 110*85mm Microprocesador: 102 76mm ARM Cortex-M3 CPU Input voltaje: DC12V-DC24V 5 ^a -15 ^a Logic voltaje: DC 3.3V	\$150.000	\$150.000
1	Pantalla LCD Reprap 12864, Con Lector SD + Cables Ribbon de conexión	Referencia: LCD 12864 - Tamaño display: 3.2" (matriz de 128x64) - Tipo de pantalla: STN, Reflective, azul negativo - Luz de fondo: azul - Compatible: RAMPS 1.4 – Arduino Mega 2560 - Color: rojo - Dimensiones: 15 x 5.5 x 2 cm	\$90.000	\$90.000
2	Bobina de filamento PLA 1.75mm	Tolerancia: +/- 0.05 mm Temp de Impresión: 195 - 205 °C Temp placa de impre: 50 - 60 °C Vel de impresión: 45mm/s Vel de impresión 1ra capa: 20mm/s máx.	\$79.000	\$158.000
Total:			\$1.619.439	

Fuente: diseño propio

6.3 Construcción del prototipo de impresora 3D

En primer lugar, con el fin de soportar cada uno de los ejes se unen los perfiles de 20x20 y 20x40 que tiene medidas de $Z=266\text{mm}$, $Y=257\text{mm}$, por medio de una unión de 70mm, estos soportan la impresora y son tres piezas unidas con la función de darle movilidad a la cama y al extrusor de la impresora. Aún no se une el eje $X=216\text{mm}$, el cual no aparece porque va ensamblado con piezas impresas más adelante.

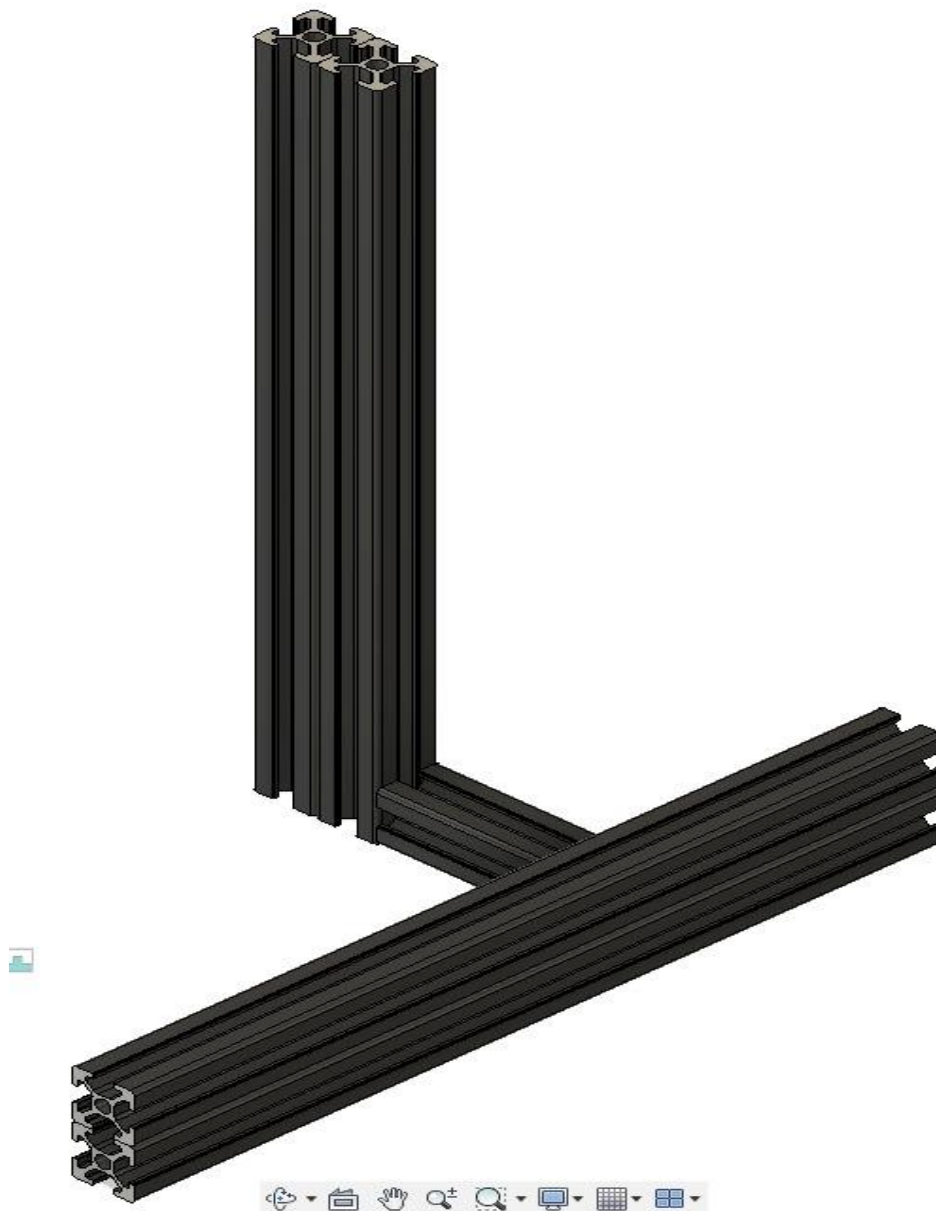


Figura 33. Frame o estructura de la impresora

Fuente: diseño propio

Para unir el Frame se diseñaron e imprimieron unos soportes adicionales debido a que se determinó enlazar las tres piezas anteriores con tornillos M4 de distintos tamaños, estos soportes tienen como finalidad hacer una estructura de mayor calidad.

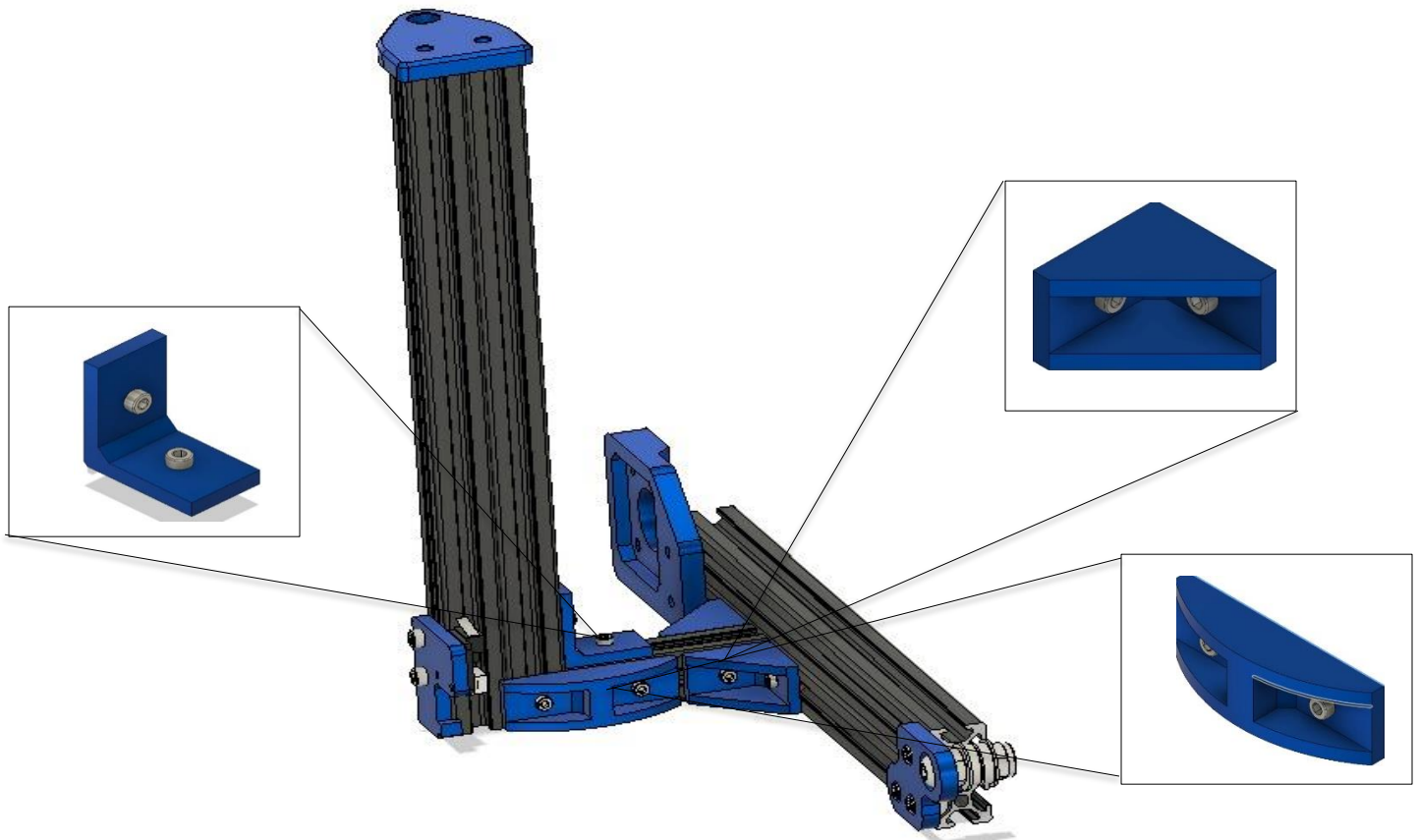


Figura 34. Soportes para la impresora
Fuente: diseño propio

Una vez terminada la anterior etapa, se ubicaron los motores que posibilitan el movimiento de la impresora para realizar las impresiones; estos motores mantienen el ritmo en el que el filamento entra y los movimientos milimétricos para poder formar las figuras a imprimir. Para este trabajo se seleccionaron los motores paso a paso NEMA 17, los cuales dan una precisión adecuada y para sostenerlos en la impresora se emplearon unos soportes especiales sujetos con tornillos M3X16 y M4X18 como se observa en la figura a continuación, conectando el motor con el Frame del eje Z.

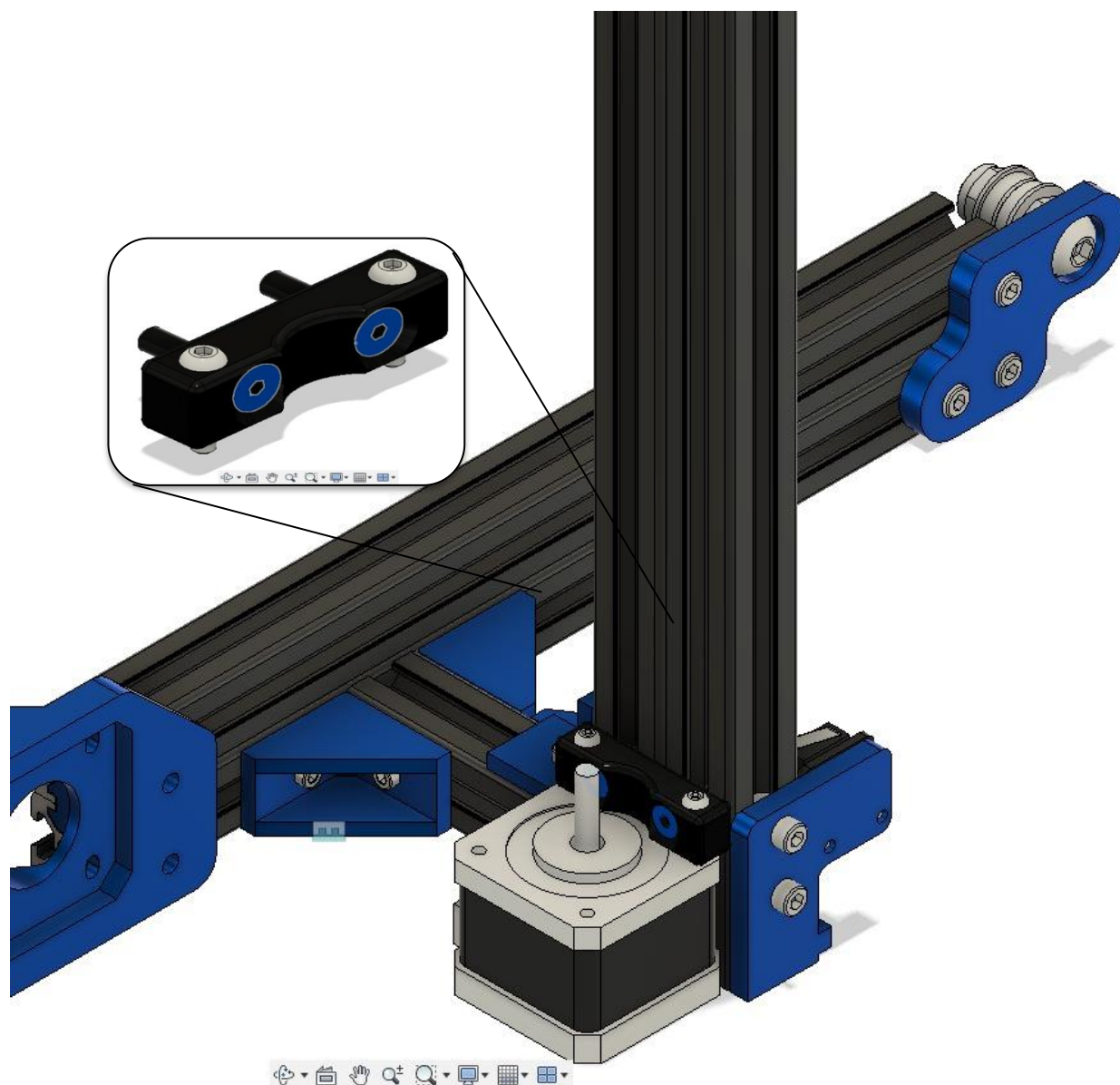


Figura 35. Soportes para los motores paso a paso
Fuente: diseño propio

En el siguiente paso se procedió a situar el acople flexible, este se inserta en el eje del motor para posicionar la varilla roscada, sujetando los tornillos internos del acople flexible para asegurar la varilla con el motor paso a paso y el soporte impreso en la parte de arriba.

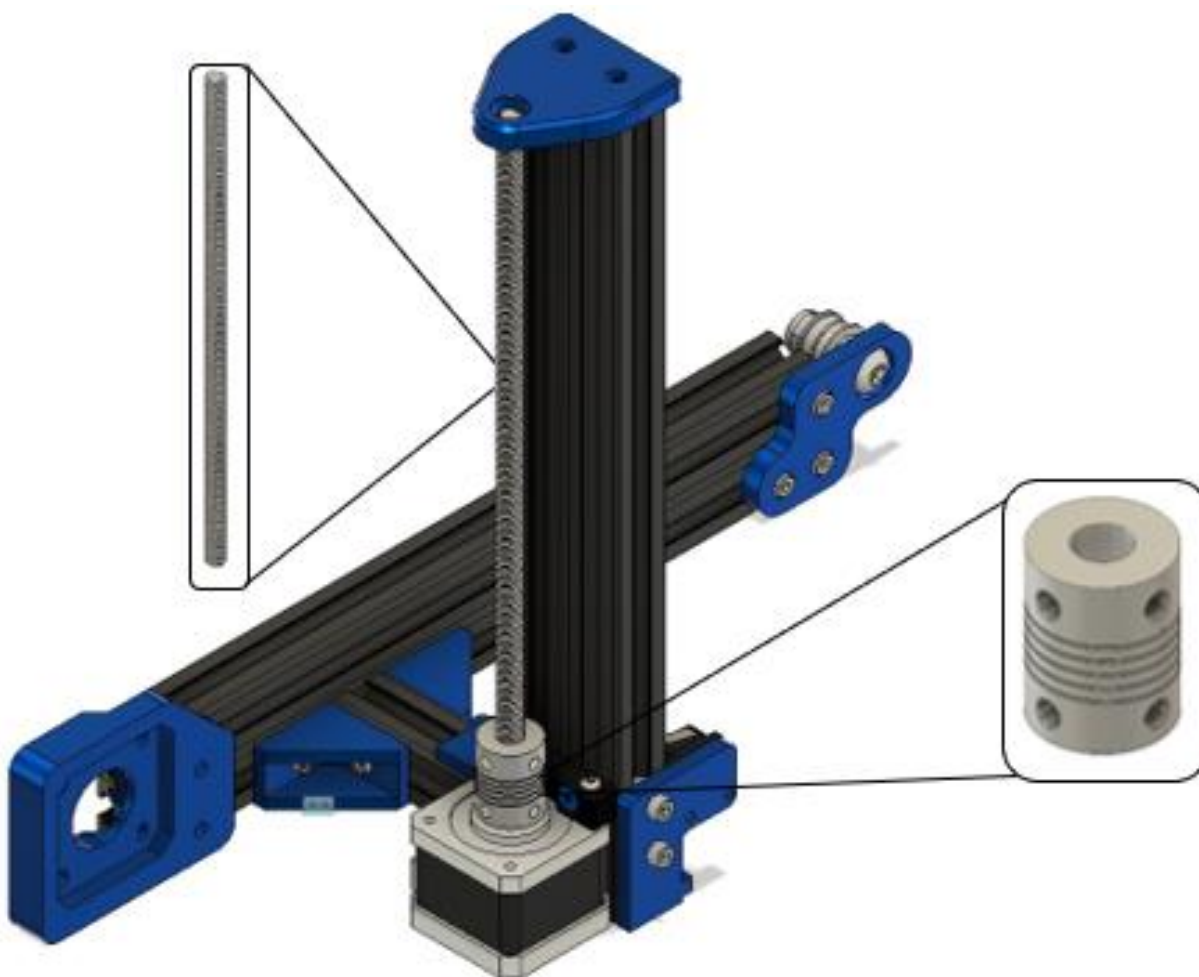


Figura 36. Acople de la varilla roscada del motor del eje z
Fuente: diseño propio

A continuación se puede observar la instalación del motor paso a paso del eje Y y de la carrea con unos tornillos M4X16 en el Frame de eje Y.

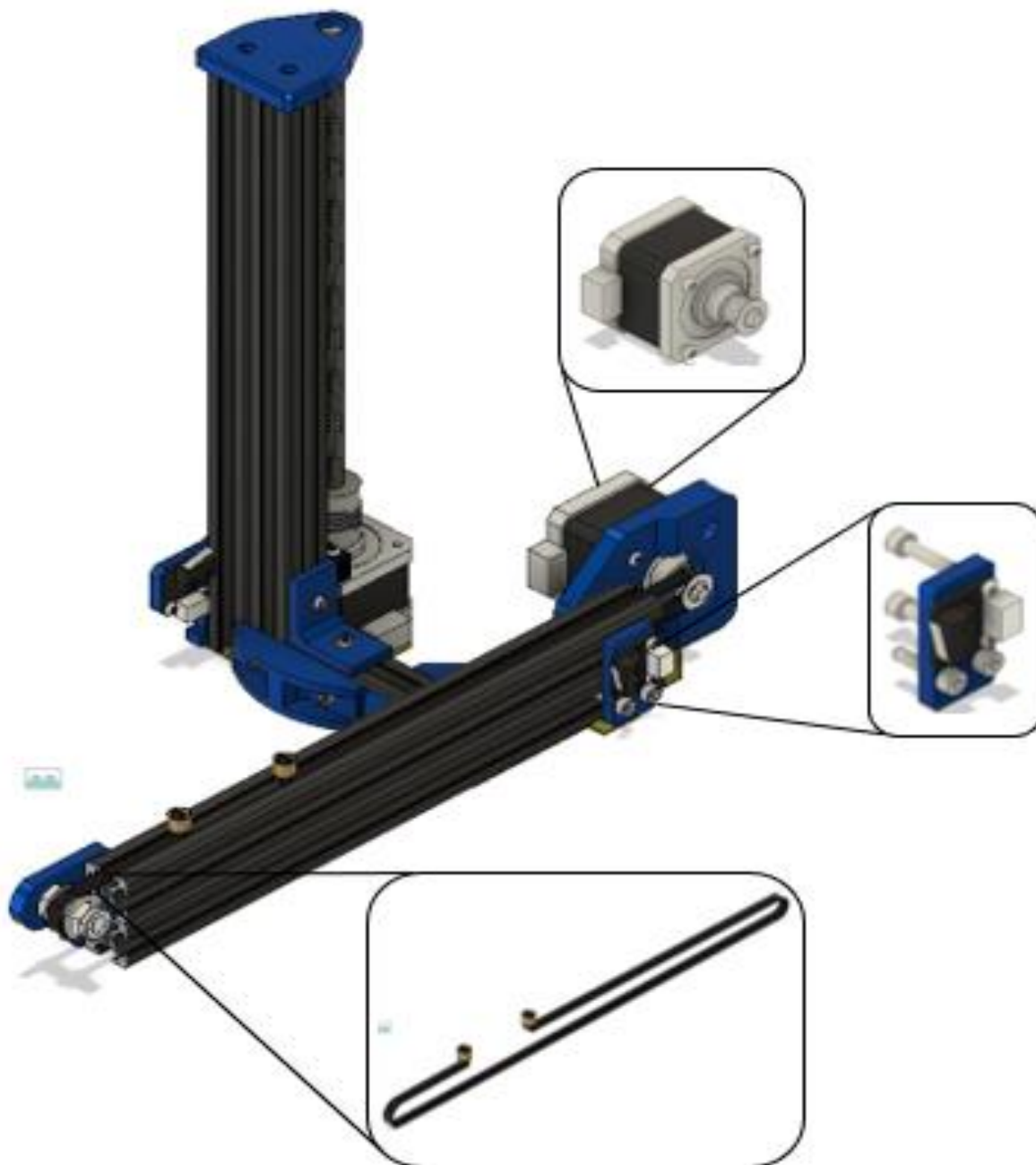


Figura 37. Ensamble del motor de eje Y, final de carrera y correa de la cama caliente
Fuente: diseño propio

Lo siguiente corresponde al ensamble del eje X con el montaje del carro de movimiento del eje Z con el motor Nema, todos estos soportes fueron impresos en 3D, como también el eje que controla el movimiento de la correa.

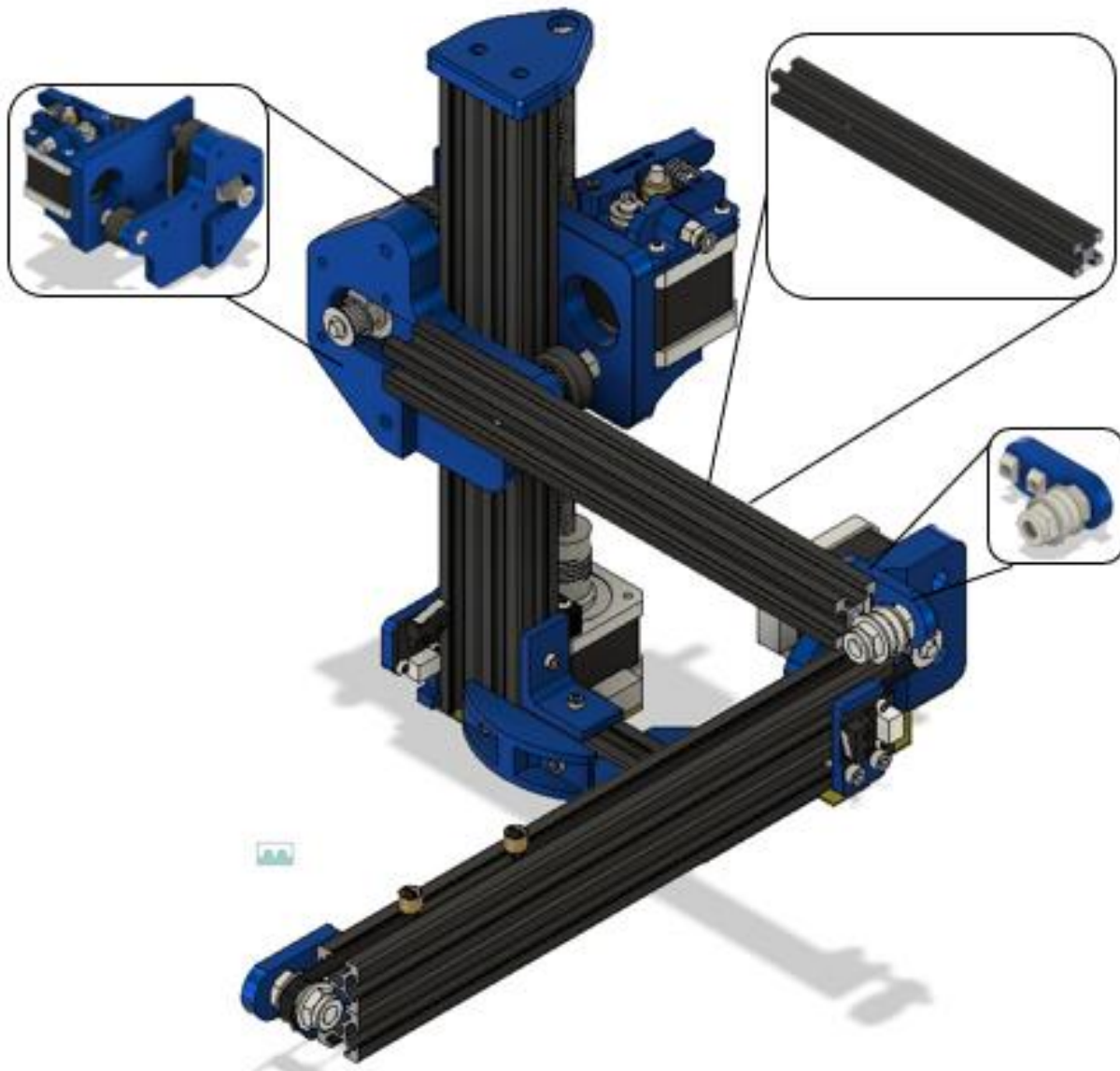


Figura 38. Ensamble del Frame del eje X y del carro de movimiento del eje Z
Fuente: diseño propio

Luego con las partes impresas y el extrusor armado, se procede al ensamble del eje X en donde irá ubicado el extrusor encargado de fundir el filamento, este se acopla por medio del tubo de teflón que viene desde el soporte que sostiene el filamento, teniendo en cuenta una distancia que permita el movimiento a lo largo de la plataforma de la cama caliente. El eje completo cuenta con un perfil de 216mm y diferentes soportes que se encargan de unir los demás perfiles y las diferentes piezas móviles con tornillos M5x10, además de tensar la correa dentada que se encarga de unir el motor y las ruedas de movimiento en el carro con la boquilla.

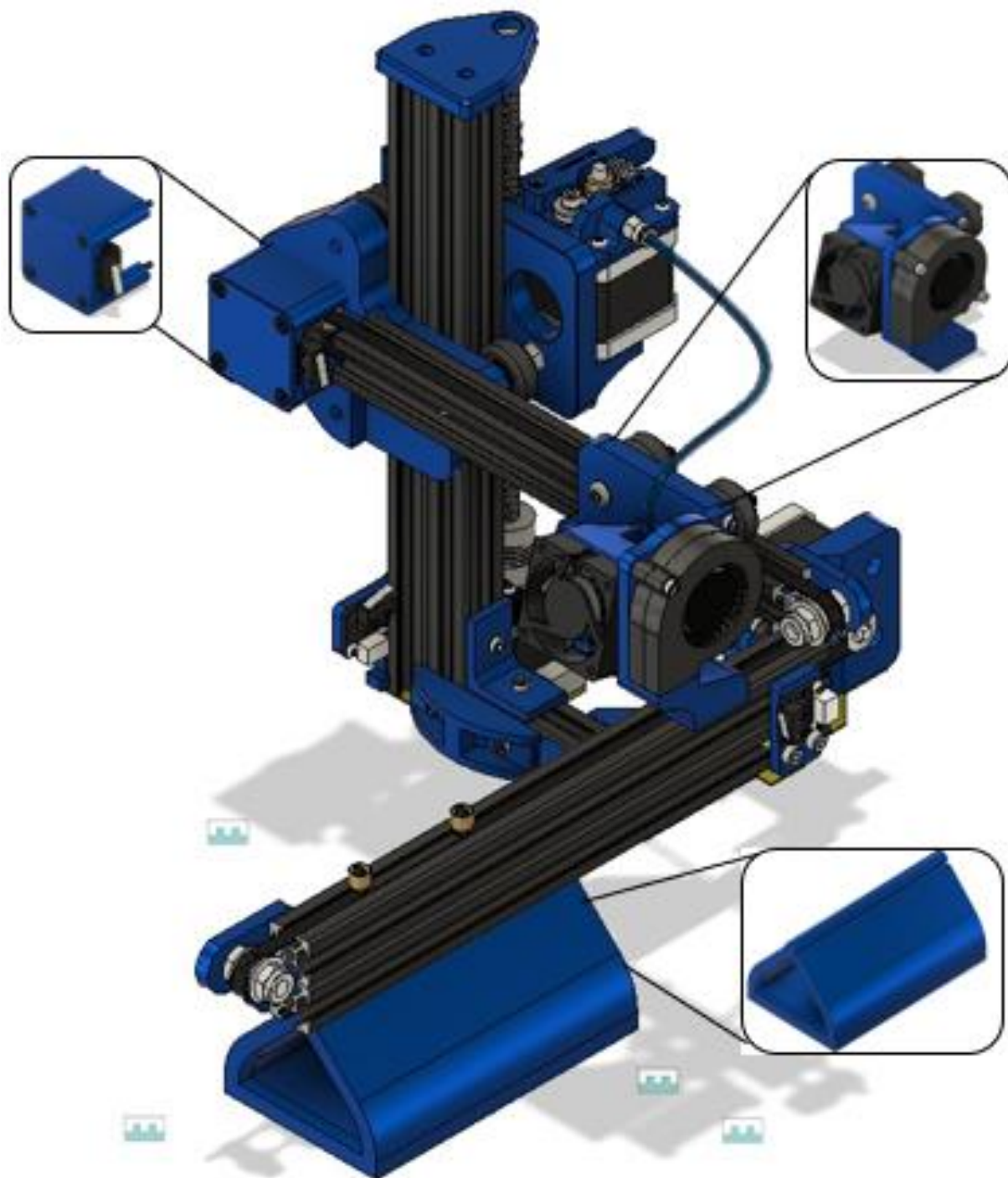


Figura 39. Ensamble del eje X

Fuente: diseño propio

Ya para el siguiente paso se agrega el soporte impreso para la cama caliente que con una correa dentada también se adapta a los motores y se encarga del movimiento del eje Y, además se acopla con unas ruedas al perfil para la nivelación de la cama.

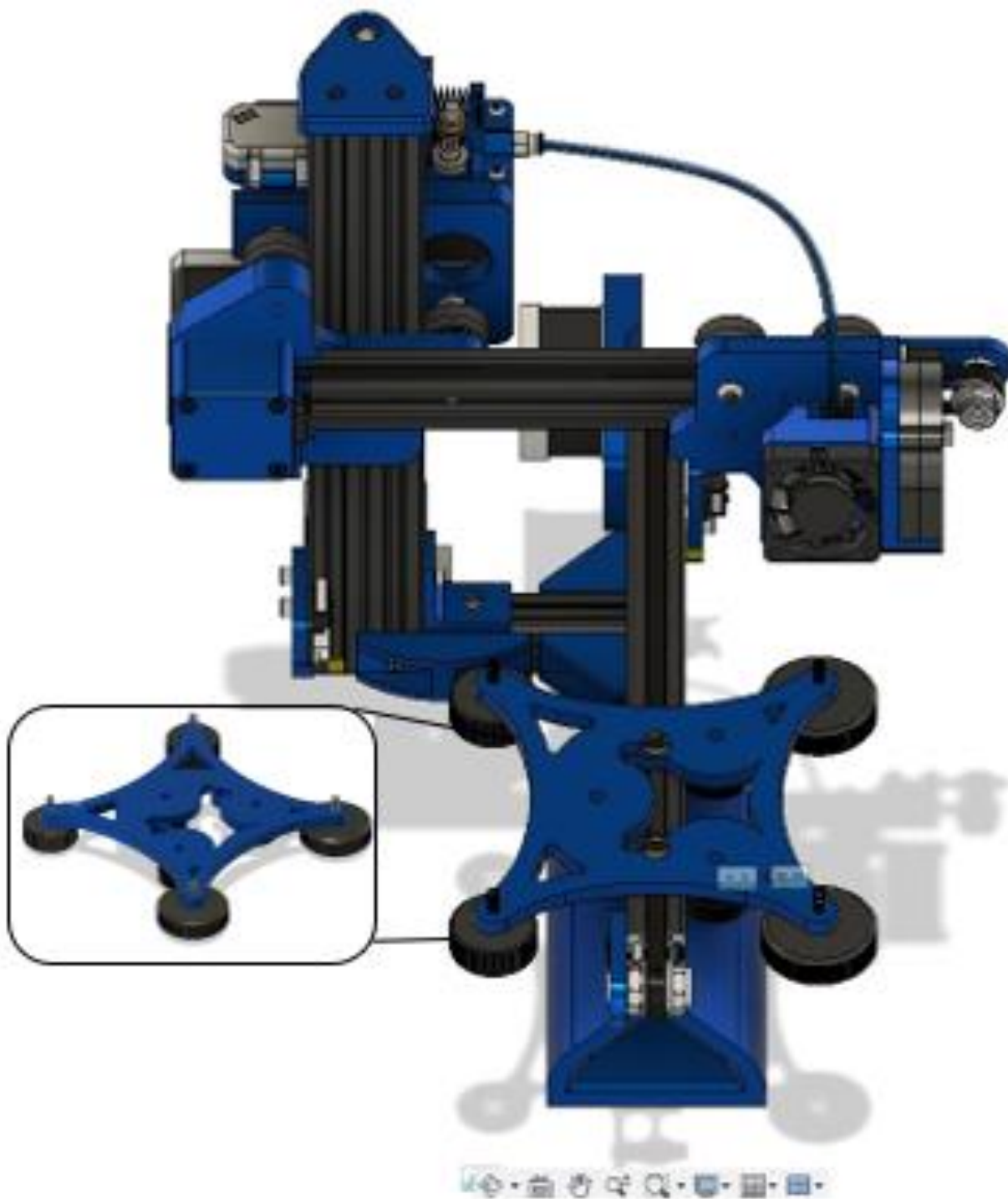


Figura 40. Soporte impreso de la cama
Fuente: diseño propio

Ahora se ubica la PCB de la cama caliente, que es toda la superficie de impresión, en esta se realizarán la impresiones en niveles de calor adecuados para adherir el material.

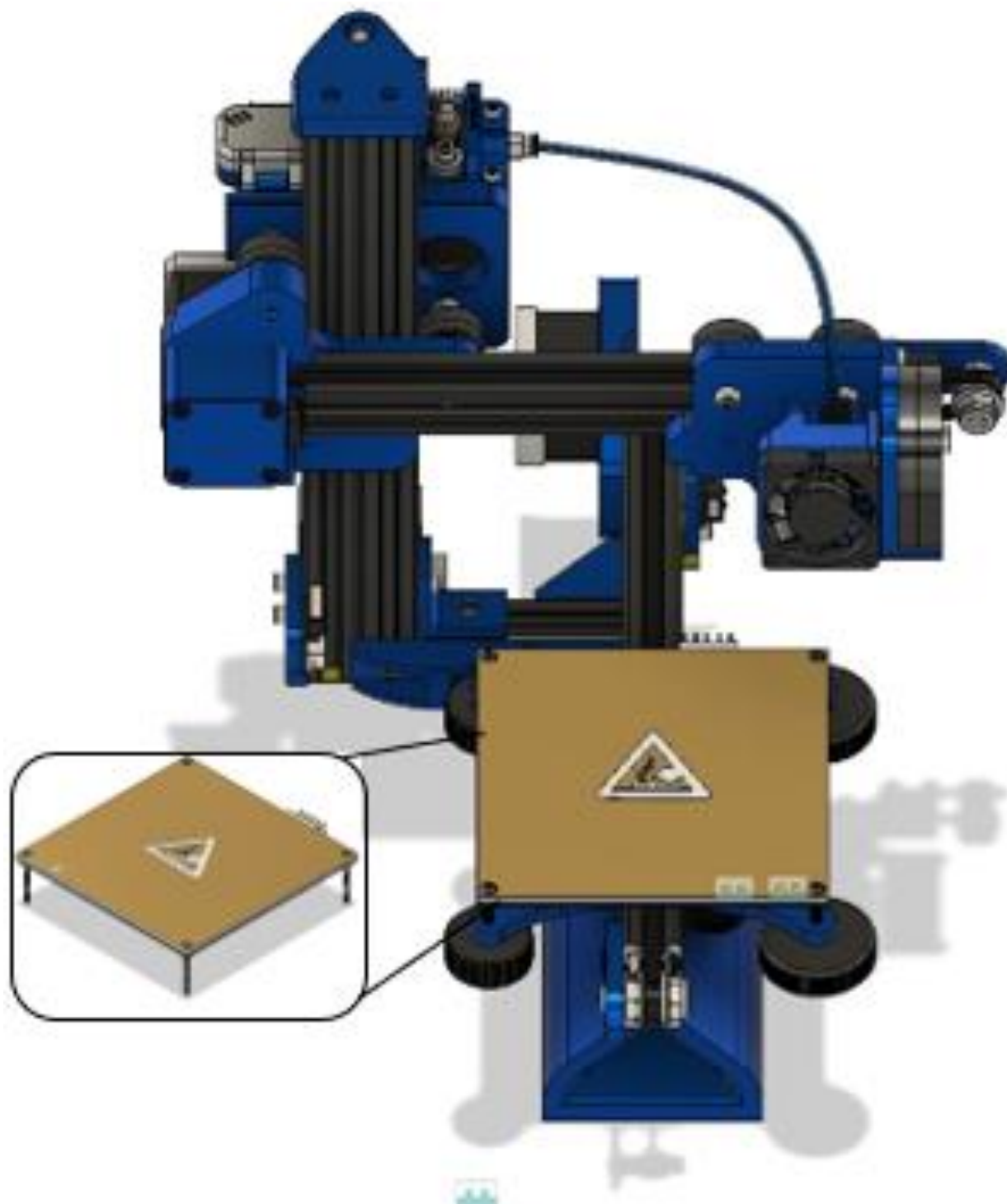


Figura 41. Ensamble de la PBC sobre el soporte de la cama
Fuente: diseño propio

Luego de lo anterior, se procede a ubicar la pantalla a la impresora en el lugar dispuesto para tal fin con los tornillos correspondientes.

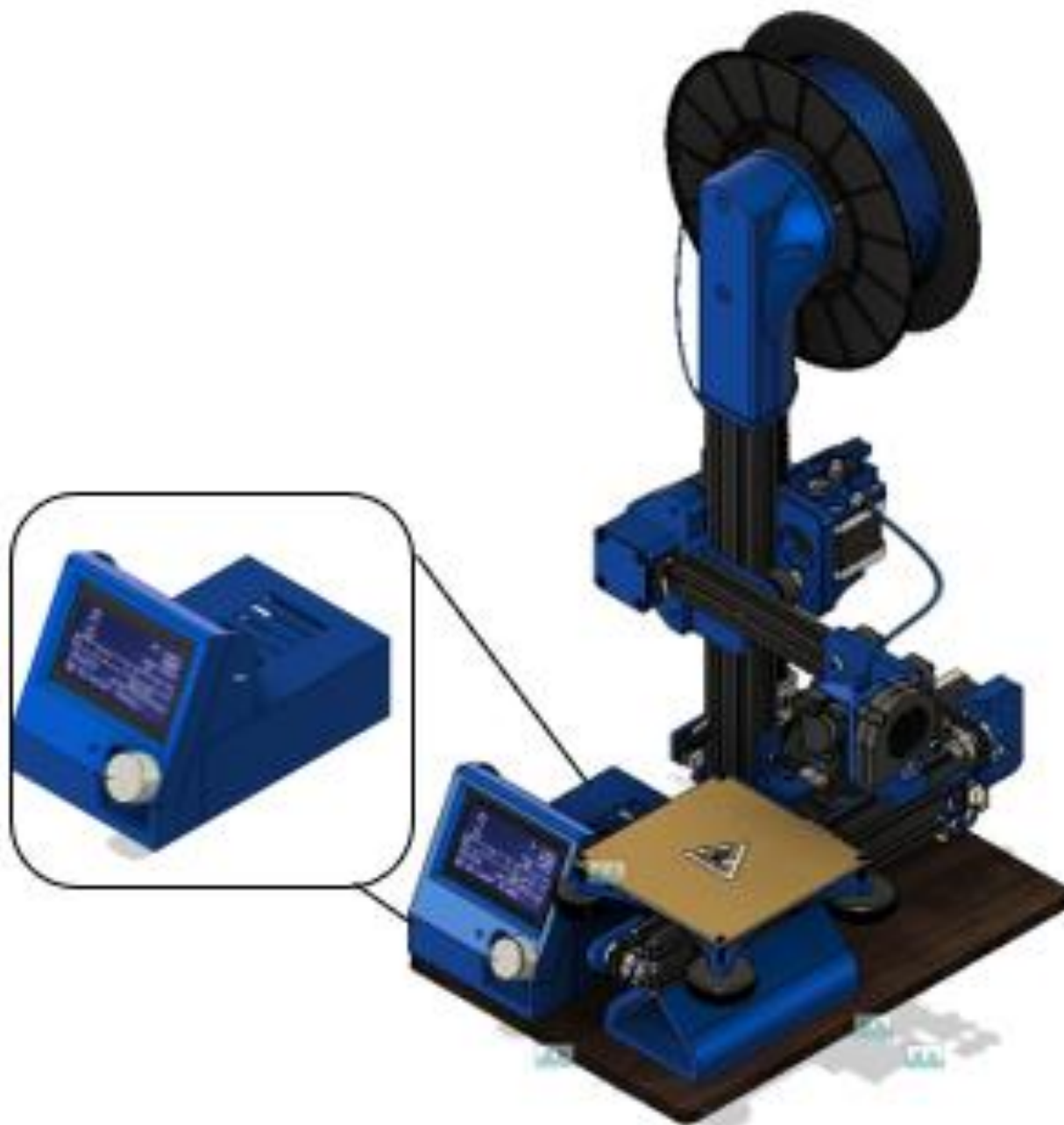


Figura 42. Soporte impreso de LCD
Fuente: diseño propio

Finalmente se ensamblan completamente todos los elementos de la parte inferior de la impresora: la caja, las bases de la caja, la fuente y placa controladora.

Marlin.

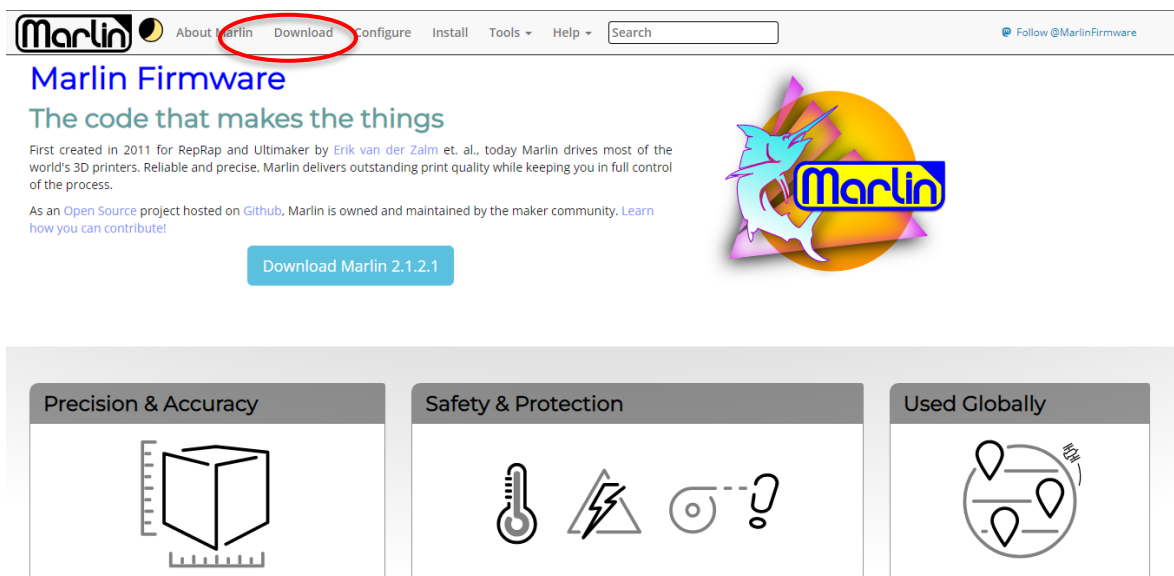


Figura 44. Página Software Marlin

Fuente: extraído de <https://marlinfw.org/>

Una vez en la página, se debe ingresar en el apartado de descarga o *Download* y buscar el software que más se acomode a las necesidades del dispositivo, la versión más actual es la Marlin 2.1.2.1, pero dependiendo de la placa de desarrollo y los componentes, se selecciona el software, como la placa que se usará es de 32 bits se le puede instalar una versión anterior o una con bugfix o arreglo de errores en el código para obtener una mayor confiabilidad en el funcionamiento de la máquina.

Con el fin de asegurar un buen funcionamiento en la impresora, se usará la versión del software Marlin 2.0.9.6, que es compatible con la placa de desarrollo y con los componentes generales añadidos como la LCD y el extrusor, en caso de que resulte algún problema, se debe de cambiar el software por uno con bugfix para que no tenga interferencias entre el mismo y el hardware.

Description	Version	Download	Configurations
Current Marlin Release <small>Supports AVR and ARM Arduino and PlatformIO</small>	2.1.2.1	2.1.2.1.zip	View / Download
Marlin 2.0 LTS <small>Supports AVR and ARM Arduino and PlatformIO</small>	2.0.9.6	2.0.9.6.zip	View / Download
Marlin 1.1 LTS <small>Supports AVR Arduino and PlatformIO</small>	1.1.9.1	1.1.9.1.zip	View / Download
Marlin 1.0 LTS <small>Supports Arduino 1.6.8 and up</small>	1.0.2-3	1.0.2-3.zip	(included)

Marlin "Nightly" Source

Figura 45. Descarga software Marlin

Fuente: extraído de <https://marlinfw.org/meta/download/>

Como paso a seguir se debe saber que Marlin solo es el software que se encarga de controlar y dirigir todos los procesos que se le indiquen a la máquina, pero este debe ser adecuado a la impresora y debe tener su propia configuración para que el Firmware sepa qué parte de la máquina está manejando, con qué dimensiones cuenta y qué debe de estar activo para el buen funcionamiento de la máquina; esto se hace en otro software que ayude a leer, editar, configurar y compilar el código para la plataforma de la impresora 3D. Para este caso se utilizará el Visual Studio Code como la herramienta que permitirá editar el código base del Marlin y adecuarlo a la impresora 3D.

Se descargó también el software de libre acceso Visual Studio Code y se abrió el programa para cargar el código del Marlin, configurarlo, compilarlo y subirlo posteriormente a la máquina.

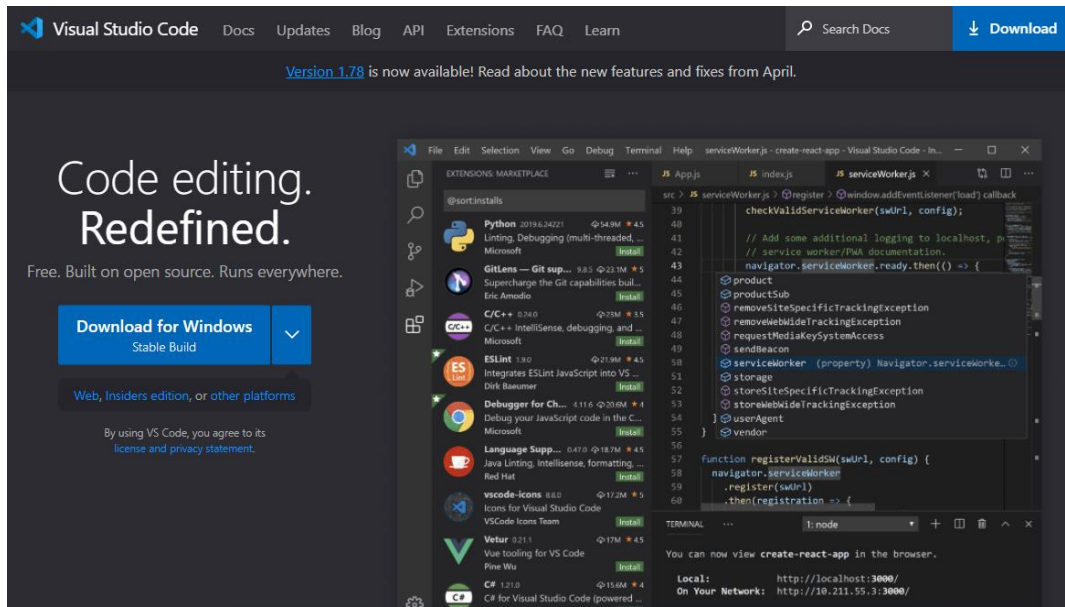


Figura 46. Descarga Visual Studio Code.
Fuente: extraído de <https://code.visualstudio.com/>

Después de abrir VS Code se necesitará una extensión del mismo que ayude a compilar el código, ya que la mayoría de este se desarrolló en el pseudo código que se usa para la programación de Arduino y ESP32, por lo cual se necesitará un programa que actúe como un puente entre este lenguaje y el programa de visualización de código para que pueda compilar y subir el programa de forma correcta, por esta razón se seguirán los siguientes pasos:

- 1) Dirigirse a la parte de extensiones del Visual Studio para poder buscar las herramientas que se necesitan para trabajar con el código.

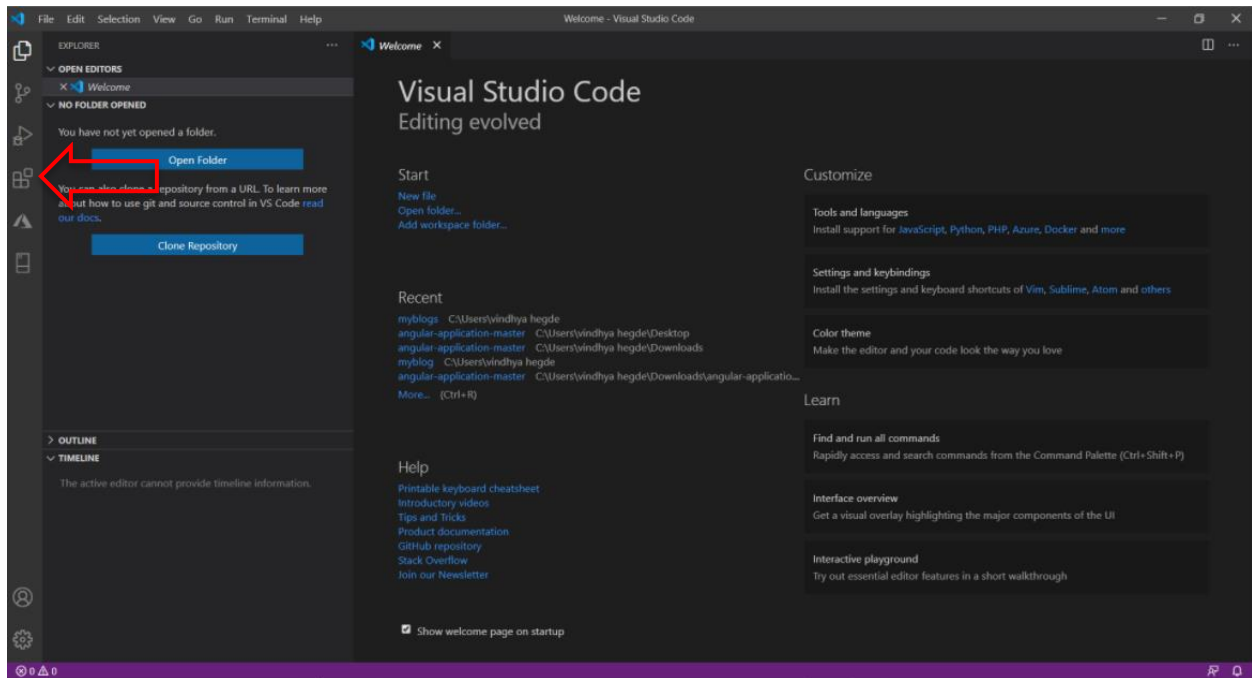


Figura 47. Plataforma Visual estudio code
Fuente: diseño propio

- 2) Luego se busca la extensión que se vincula directamente con el lenguaje de programación y el programa editor de código, llamado platformIO.IDE, y se lleva a instalación en el visual estudio.

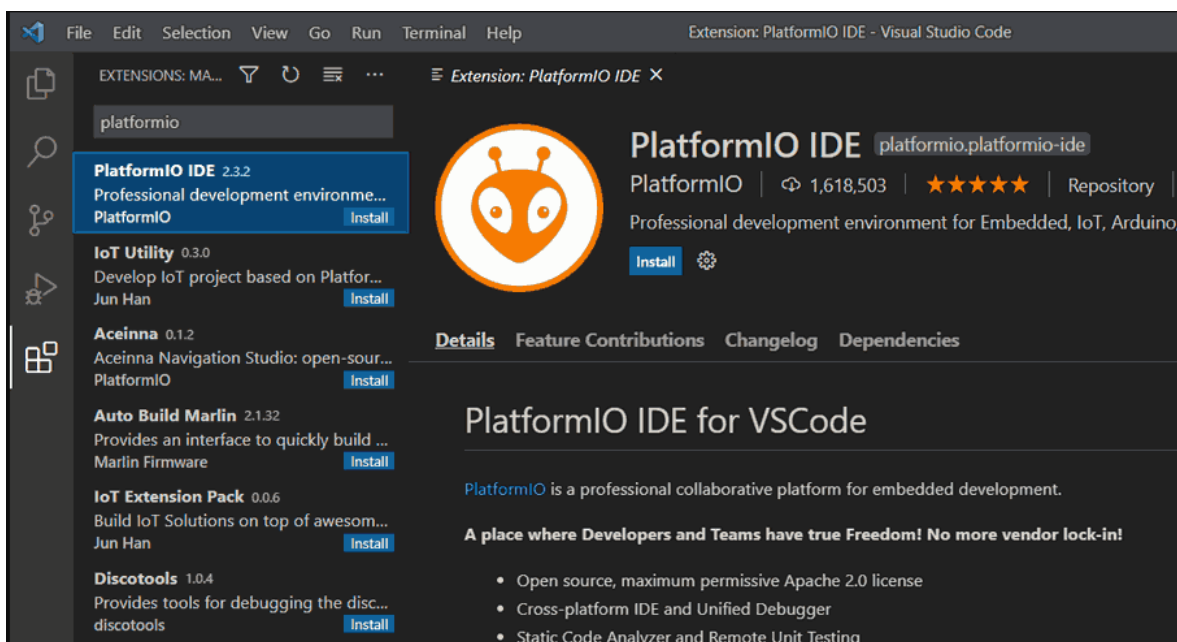


Figura 48. Gestor de extensiones visual estudio code (platformIO.IDE)
Fuente: diseño propio

- 3) También se debe buscar el compilador que se encarga de verificar y subir el código a la placa de la impresora, llamado Auto Build Marlin y también se procede a instalarlo.

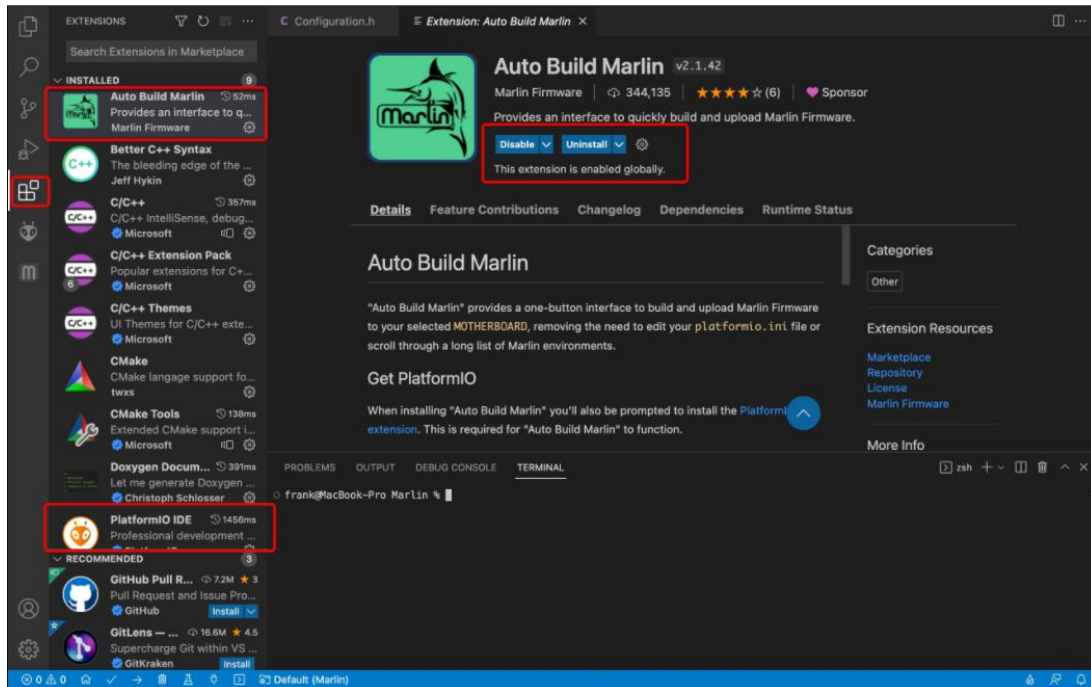


Figura 49. Gestor de extensiones visual estudio code (Auto Build Marlin).

Fuente: diseño propio

Se debe abrir el código de la impresora 3D que se descargó de Marlin previamente para abrirlo como un nuevo proyecto desde la extensión de platformIO.IDE, para poder visualizar el código base que hará parte de la impresora y hacer las modificaciones que se necesitan. Dentro del código se pueden ver muchas opciones de ajuste de la impresora 3D a trabajar, entonces a continuación se detallará algunas de las que se pueden alterar y las que se editaron para dar ajuste a la impresora.

Puertos de comunicación (SERIAL_PORT y SERIAL_PORT_2): son los puertos de comunicación de la parte electrónica. En principio el primero no se debería modificar porque vienen configurados por defecto. El segundo se deja deshabilitado porque se dispone de una electrónica MKS Gen v1.4.

```

/**
 * Select the serial port on the board to use for communication with the host
 * This allows the connection of wireless adapters (for instance) to non-def
 * Serial port -1 is the USB emulated serial port, if available.
 * Note: The first serial port (-1 or 0) will always be used by the Arduino
 *
 * :[-1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
 */
#define SERIAL_PORT 0

/**
 * Select a secondary serial port on the board to use for communication with
 * :[-1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
 */
//#define SERIAL_PORT_2 -1

```

Figura 50. Programación de código (Puerto serial)

Fuente: diseño propio

Velocidad de comunicación (BAUDRATE): esta es la velocidad a la que se conectará el ordenador a la impresora, por defecto es 250000 así se puede dejar.

```

/**
 * This setting determines the communication speed of the printer.
 *
 * 250000 works in most cases, but you might try a lower speed if
 * you commonly experience drop-outs during host printing.
 * You may try up to 1000000 to speed up SD file transfer.
 *
 * :[2400, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 250000, 500000, 1000000]
 */
#define BAUDRATE 250000

```

Figura 51. Programación de código (Velocidad de comunicación)

Fuente: diseño propio

Placa base o electrónica (MOTHERBOARD): parámetro importantísimo, aquí se selecciona la electrónica instalada en la impresora 3D, como hay bastantes electrónicas disponibles, es mejor buscarla por referencia, luego se dispondrá de un listado de electrónicas compatibles a utilizar que se encuentra en una línea de código del Marlin y también en la página web. En este caso, la impresora 3D utiliza una placa MKS Gen v1.4. Para ella debo escribir «BOARD_MKS_GEN_13».


```
// Choose the name from boards.h that matches your setup
#ifndef MOTHERBOARD
#define MOTHERBOARD BOARD_MKS_GEN_13
#endif
```

Figura 52. Programación de código (Placa base)

Fuente: diseño propio

Número de extrusores (EXTRUDERS): aquí se configura en Marlin el número de extrusores que tiene la impresora 3D, por defecto el valor inicial es 1, ya que la mayoría disponen de un extrusor. Si no es el caso, introduce el número de extrusores correcto.

```
// This defines the number of extruders
// :[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
#define EXTRUDERS 1
```

Figura 53. Programación de código (Extrusor)

Fuente: diseño propio

Diámetro del filamento (DEFAULT_NOMINAL_FILAMENT_DIA): en este apartado se elige el tipo de diámetro que utiliza la impresora. Por defecto viene 3.0mm, algo extraño ya que ahora la mayoría de las impresoras suelen operar en 1.75mm de diámetro, por tal motivo es necesario cambiarlo.

```
// Generally expected filament diameter (1.75, 2.85, 3.0, ...). Used for Volumetric
#define DEFAULT_NOMINAL_FILAMENT_DIA 1.75
```

Figura 54. Programación de código (Diámetro del filamento)

Fuente: diseño propio

Sensores de temperatura (TEMP_SENSORS): en esta sección del firmware Marlin se determinan los sensores de temperatura existentes en la impresora 3D, existen un montón de ellos y en el propio código aparece un listado. En el caso que no se disponga información del mismo. Por defecto solamente viene configurado el TEMP_SENSOR_0 con valor «1». En este caso, se debe colocar el valor «5» ya que hace referencia el termistor 100k que se utilizará.

Como además se configura la cama caliente para mejorar la adherencia durante la impresión y evitar problemas de Warping con el desprendimiento de la impresión, se configura

TEMP_SENSOR_BED con el valor 1, el resto se deja a 0 ya que no se dispone de más extrusores.

```

* 1000 : Custom - Specify parameters in Configuration_adv.h
*
*      Use these for Testing or Development purposes. NEVER for producti
* 998 : Dummy Table that ALWAYS reads 25°C or the temperature defined bel
* 999 : Dummy Table that ALWAYS reads 100°C or the temperature defined be
*/
#define TEMP_SENSOR_0 5
#define TEMP_SENSOR_1 0
#define TEMP_SENSOR_2 0
#define TEMP_SENSOR_3 0
#define TEMP_SENSOR_4 0
#define TEMP_SENSOR_5 0
#define TEMP_SENSOR_6 0
#define TEMP_SENSOR_7 0
#define TEMP_SENSOR_BED 1
#define TEMP_SENSOR_PROBE 1
#define TEMP_SENSOR_CHAMBER 0

```

Figura 55. Programación de código (Sensores de temperatura).

Fuente: diseño propio

Limitadores de temperatura (MINTEMP & MAXTEMP): configurar en Marlin estos parámetros son muy importante, ya que controlan las temperaturas máximas y mínimas de la impresora, en estos lo normal y lo que se hizo para tratar con los materiales más comunes es poner la temperatura mínima del extrusor en 5°C y máxima 265°C, para los parámetros de la cama se pudo 5°C y 120°C respectivamente, ya que esta no debe de estar tan caliente como el extrusor.

```

// Below this temperature the heater will be switched off
// because it probably indicates a broken thermistor wire.
#define HEATER_0_MINTEMP 5
#define HEATER_1_MINTEMP 5
#define HEATER_2_MINTEMP 5
#define HEATER_3_MINTEMP 5
#define HEATER_4_MINTEMP 5
#define HEATER_5_MINTEMP 5
#define HEATER_6_MINTEMP 5
#define HEATER_7_MINTEMP 5
#define BED_MINTEMP 5

// Above this temperature the heater will be switched off.
// This can protect components from overheating, but NOT from shorts and fai
// (Use MINTEMP for thermistor short/failure protection.)
#define HEATER_0_MAXTEMP 265
#define HEATER_1_MAXTEMP 265
#define HEATER_2_MAXTEMP 265
#define HEATER_3_MAXTEMP 265
#define HEATER_4_MAXTEMP 265
#define HEATER_5_MAXTEMP 265
#define HEATER_6_MAXTEMP 265
#define HEATER_7_MAXTEMP 265
#define BED_MAXTEMP 120

```

Figura 56. Programación de código (Limitador de temperatura)

Fuente: diseño propio

PID Tuning (Extrusores): sección que controla los ajustes del algoritmo que se encarga de gestionar la temperatura de los extrusores y de la cama caliente.

```

#if ENABLED(PIDTEMP)
  //define PID_EDIT_MENU          // Add PID editing to the "Advanced Setting
  //define PID_AUTOTUNE_MENU      // Add PID auto-tuning to the "Advanced Set
  //define PID_PARAMS_PER_HOTEND // Uses separate PID parameters for each ex
  // Set/get with gcode: M301 E[extruder numb

#if ENABLED(PID_PARAMS_PER_HOTEND)
  // Specify between 1 and HOTENDS values per array.
  // If fewer than EXTRUDER values are provided, the last element will be r
  #define DEFAULT_Kp_LIST { 22.20, 22.20 }
  #define DEFAULT_Ki_LIST { 1.08, 1.08 }
  #define DEFAULT_Kd_LIST { 114.00, 114.00 }
#else
  #define DEFAULT_Kp 20.3
  #define DEFAULT_Ki 1.43
  #define DEFAULT_Kd 71.84
#endif
#endif // PIDTEMP

```

Figura 57. Programación de código (PID del extrusor)

Fuente: diseño propio

Extrusión en frío (PREVENT_COLD_EXTRUSION): ambas funciones gestionan en Marlin la extrusión en frío, no es recomendable extruir filamento si Hotend no este encendido. La opción PREVENT_COLD_EXTRUSION directamente evitará que se pueda extruir material si el Hotend no alcanza la temperatura mínima delimitada.

```

/**
  * Prevent extrusion if the temperature is below EXTRUDE_MINTEMP.
  * Add M302 to set the minimum extrusion temperature and/or turn
  * cold extrusion prevention on and off.
  *
  * *** IT IS HIGHLY RECOMMENDED TO LEAVE THIS OPTION ENABLED! ***
*/
#define PREVENT_COLD_EXTRUSION
#define EXTRUDE_MINTEMP 170

```

Figura 58. Programación de código (Extrusión en frío)

Fuente: diseño propio

Parámetros mecánicos (Cinemáticas COREXY): existen diferentes impresoras con diferentes cinemáticas en el mercado. Por ejemplo, cinemáticas cartesianas, deltas, tripteron, corexy y sus variantes, etc. La verdad es que daría para un solo artículo hablar de ellas, si

tenemos una maquina con coordenadas cartesianas no se habilita ninguna línea de código.

```
//=====
//===== Mechanical Settings =====
//=====

// @section machine

// Enable one of the options below for CoreXY, CoreXZ, or CoreYZ kinematics,
// either in the usual order or reversed
//#define COREXY
//#define COREXZ
//#define COREYZ
//#define COREYX
//#define COREZX
//#define COREZY
//#define MARKFORGED_XY // MarkForged. See https://reprap.org/forum/read.php
```

Figura 59. Programación de código (Parámetros mecánicos)

Fuente: diseño propia

Finales de carrera disponibles (USE_XMIN_PLUG & USE_XMAX_PLUG): en este apartado se va a indicarle al firmware Marlin los finales de carrera que están conectados a la placa base. Lo más normal es disponer de 3 finales de carrera para indicar los recorridos mínimos o topes. De esta forma Marlin determina la posición inicial (0) en todos los ejes cuando hace un Homing.

```
// Specify here all the endstop connectors that are connected to any endstop
// Almost all printers will be using one per axis. Probes will use one or more
// extra connectors. Leave undefined any used for non-endstop and non-probe
#define USE_XMIN_PLUG
#define USE_YMIN_PLUG
#define USE_ZMIN_PLUG
//#define USE_XMAX_PLUG
//#define USE_YMAX_PLUG
//#define USE_ZMAX_PLUG
```

Figura 60. Programación de código (Finales de carrera)

Fuente: diseño propio

Lógica de los finales de carrera (ENDSTOP_INVERTING): dependiendo del tipo de sensor o final de carrera que se usará, tendrán una lógica diferente. No tiene mayor misterio, simplemente se dejan todos en FALSE y si alguno no funciona, cambia la lógica (se indica

TRUE). En este caso se debió pasar los sensores conectados a TRUE.

```
// Mechanical endstop with COM to ground and NC to Signal uses &amp;amp;
#define X_MIN_ENDSTOP_INVERTING true // Set to true to invert the logic of
#define Y_MIN_ENDSTOP_INVERTING true // Set to true to invert the logic of
#define Z_MIN_ENDSTOP_INVERTING true // Set to true to invert the logic of
#define X_MAX_ENDSTOP_INVERTING false // Set to true to invert the logic of
#define Y_MAX_ENDSTOP_INVERTING false // Set to true to invert the logic of
#define Z_MAX_ENDSTOP_INVERTING false // Set to true to invert the logic of
#define Z_MIN_PROBE_ENDSTOP_INVERTING false // Set to true to invert the l
```

Figura 61. Programación de código (Lógica de finales de carrera)

Fuente: diseño propio

Configurar los drivers (DRIVER_TYPE): configurar el firmware de Marlin con los drivers que se dispone viene a ser algo imprescindible. Por defecto todas las opciones vienen inhabilitadas, así que se deben habilitar las que se vayan a utilizar que serán donde se hayan instalado los drivers en la placa, en este caso la impresora tiene 3 motores en los 3 ejes (X, Y, Z), y un solo motor para el extrusor. Así que se habilitan las opciones necesarias. El primer extrusor siempre se denomina E0. Pero no solo se debe habilitar la opción, sino también indicar el driver montado en la electrónica. Como el que se tiene es un A4988, se lo he indicado al compilador, y listo.

```
/**
 * Stepper Drivers
 *
 * These settings allow Marlin to tune stepper driver timing and enable advan
 * stepper drivers that support them. You may also override timing options in
 *
 * A4988 is assumed for unspecified drivers.
 *
 * Options: A4988, A5984, DRV8825, LV8729, L6470, L6474, POWERSTEP01,
 *          TB6560, TB6600, TMC2100,
 *          TMC2130, TMC2130_STANDALONE, TMC2160, TMC2160_STANDALONE,
 *          TMC2208, TMC2208_STANDALONE, TMC2209, TMC2209_STANDALONE,
 *          TMC26X, TMC26X_STANDALONE, TMC2660, TMC2660_STANDALONE,
 *          TMC5130, TMC5130_STANDALONE, TMC5160, TMC5160_STANDALONE
 * :['A4988', 'A5984', 'DRV8825', 'LV8729', 'L6470', 'L6474', 'POWERSTEP01',
 */
#define X_DRIVER_TYPE A4988
#define Y_DRIVER_TYPE A4988
#define Z_DRIVER_TYPE A4988
//#define X2_DRIVER_TYPE A4988
//#define Y2_DRIVER_TYPE A4988
//#define Z2_DRIVER_TYPE A4988
//#define Z3_DRIVER_TYPE A4988
#define E0_DRIVER_TYPE A4988
//#define E1_DRIVER_TYPE A4988
//#define E2_DRIVER_TYPE A4988
//#define E3_DRIVER_TYPE A4988
//#define E4_DRIVER_TYPE A4988
//#define E5_DRIVER_TYPE A4988
//#define E6_DRIVER_TYPE A4988
//#define E7_DRIVER_TYPE A4988
```

Figura 62. Programación de código (Drivers)

Fuente: diseño propio

Configuración de los pasos (DEFAULT_AXIS_STEPS_PER_UNIT): en este apartado se le indicará a la impresora cuantos pasos se efectuarán para cada unidad de movimiento. Las unidades podrán estar definidas en milímetros o pulgadas, se dejará por defecto ya que este parámetro se confirmará después con la maquina ya funcional para asegurar se mueva como lo indica.

```
/**
 * Default Axis Steps Per Unit (steps/mm)
 * Override with M92
 *
 *                               X, Y, Z, E0 [, E1[, E2...]]
 */
#define DEFAULT_AXIS_STEPS_PER_UNIT { 160, 160, 800, 803 }
```

Figura 63. Programación de código (Paso de los motores)

Fuente: diseño propio

Invertir dirección de motores (INVERT_X_DIR): se modificarán estos parámetros si al hacer un HOME o al imprimir cualquier pieza con la impresora, alguno de los motores va en la dirección incorrecta, Por defecto vienen todos configurados con la opción FALSE, lo único que se debe hacer es cambiar el parámetro a TRUE.

```
// Invert the stepper direction. Change (or reverse the motor connector) if a
#define INVERT_X_DIR false
#define INVERT_Y_DIR true
#define INVERT_Z_DIR false
```

Figura 64. Programación de código (Dirección de los motores)

Fuente: diseño propio

Volumen de impresión (X_BED_SIZE & Y_BED_SIZE): definiremos aquí las medidas exactas del volumen de impresión o cama; la impresora dispone de una cama en posición horizontal de 150 mm x 150mm, así que quedaría de esta forma configurada.

```
// The size of the print bed
#define X_BED_SIZE 150
#define Y_BED_SIZE 150
```

Figura 65. Programación de código (Volumen de impresión)

Fuente: diseño propio

Límites de movimiento (MIN_POS & MAN_POS): una vez definidas las medidas de la base de impresión o cama, se debe configurar Marlin con los mínimos y máximos límites de movimiento. Por defecto para los mínimos Marlin viene configurado con el valor 0, el cual no se debe modificar, ya que es el HOME. Para los límites máximos Marlin directamente usa las medidas actuales de la cama en X y Y, que previamente se habían dejado configuradas en el parámetro anterior.

```
// Travel limits (mm) after homing, corresponding to endstop positions.
#define X_MIN_POS 0
#define Y_MIN_POS 0
#define Z_MIN_POS 0
#define X_MAX_POS X_BED_SIZE
#define Y_MAX_POS Y_BED_SIZE
#define Z_MAX_POS 160
```

Figura 66. Programación de código (Límites de movimiento)

Fuente: diseño propio

Precalentamiento ABS/PLA (PREHEAT): Marlin ofrece dos opciones iniciales para precalentar la impresora previamente a una impresión. Se pueden configurar las temperaturas disponibles para filamentos de ABS y PLA, aunque se podría añadir más si se quiere.

```
// Preheat Constants
#define PREHEAT_1_LABEL "PLA"
#define PREHEAT_1_TEMP_HOTEND 200
#define PREHEAT_1_TEMP_BED 60
#define PREHEAT_1_FAN_SPEED 0 // Value from 0 to 255

#define PREHEAT_2_LABEL "ABS"
#define PREHEAT_2_TEMP_HOTEND 250
#define PREHEAT_2_TEMP_BED 100
#define PREHEAT_2_FAN_SPEED 0 // Value from 0 to 255
```

Figura 67. Programación de código (Precalentamiento)

Fuente: diseño propio

Soporte para SD Card (SDSUPPORT): más que probable, es imprescindible activar esta opción, pues permite cargar los archivos STL utilizando una SDCard. Aunque viene por defecto desactivada en el firmware Marlin, por lo que se necesitará activarla.

```

/**
 * SD CARD
 *
 * SD Card support is disabled by default. If your controller has an SD slot,
 * you must uncomment the following option or it won't work.
 *
 */
#define SDSUPPORT

```

Figura 68. Programación de código (soporte de SD)

Fuente: diseño propio

Tipo de display (LCD / Controller Selection): por último está la configuración del display, puede parecer un poco complicado, pero en realidad lo único que se debe hacer es encontrar la descripción de la pantalla LCD y descomentar para poder configurar Marlin. Existen displays basados en texto, displays LCD gráficos, OLED displays, y otros más. En este caso se usará una pantalla LCD 128x64 Reprap gráfica.

```

//
//RepRapDiscountSmartController with graphic controller and SD support
// https://reprap.org/wiki/RepRapDiscount_Smart_Controller
//
#define RepRapDiscount_Smart_Controller

```

Figura 69. Programación de código (Tipo de display)

Fuente: diseño propio

Idioma de los menús (LCD_LANGUAGE): el idioma que aparecerá en todos y cada uno de los menús del firmware Marlin se configura en español u otro idioma según lo esperado.

```

/**
 * LCD LANGUAGE
 *
 * Select the language to display on the LCD. These languages are available:
 *
 * en, an, bg, ca, cz, da, de, el, el_gr, es, eu, fi, fr, gl, hr, it, jp_kr
 * ko_KR, nl, pl, pt, pt_br, ru, sk, tr, uk, vi, zh_CN, zh_TW, test
 *
 * :{ 'en':'English', 'an':'Aragonese', 'bg':'Bulgarian', 'ca':'Catalan', 'c
 */
#define LCD_LANGUAGE es

```

Figura 70. Programación de código (Idioma de menú)

Fuente: diseño propio

Luego de que se termina de configurar la herramienta de compilación Auto build Marlin, se selecciona el apartado de compilar/build para chequear que todo el código este correcto.

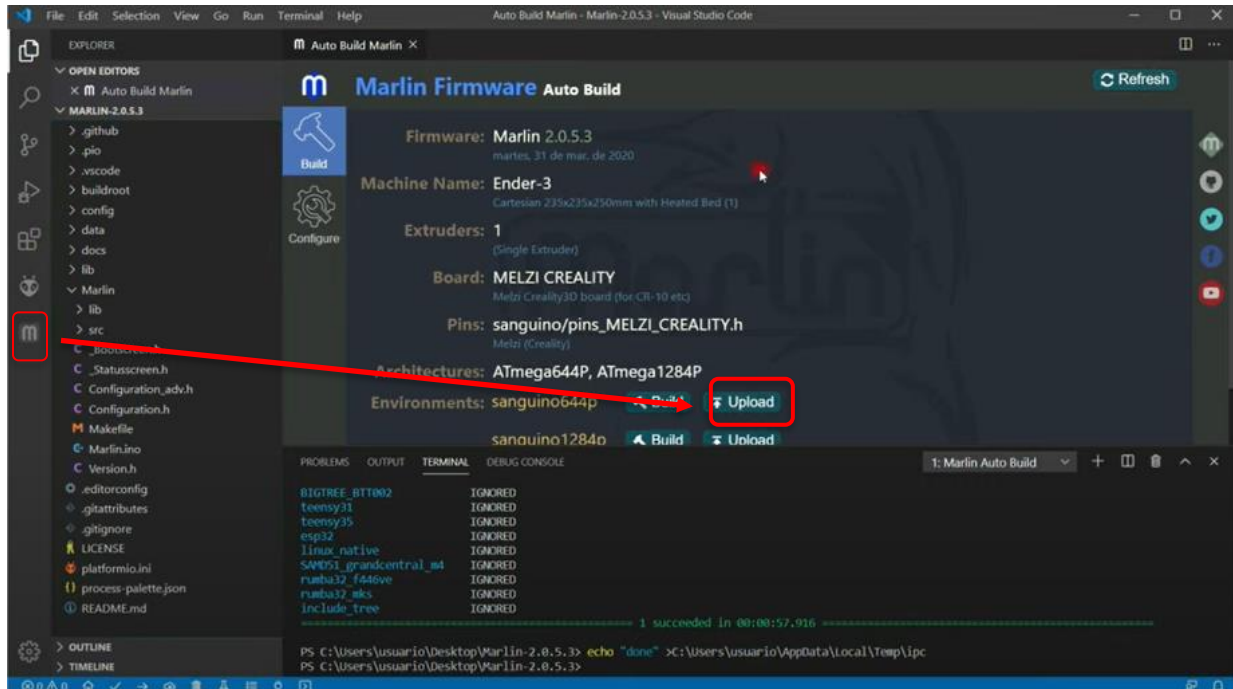


Figura 71. Compilación del código

Fuente: diseño propio

A continuación, se debe conectar la placa de desarrollo de la impresora por medio del cable USB tipo B para pasar el código a la impresora, luego darle al botón de cargar/upload para cargar el código en la máquina y verificar su funcionamiento.

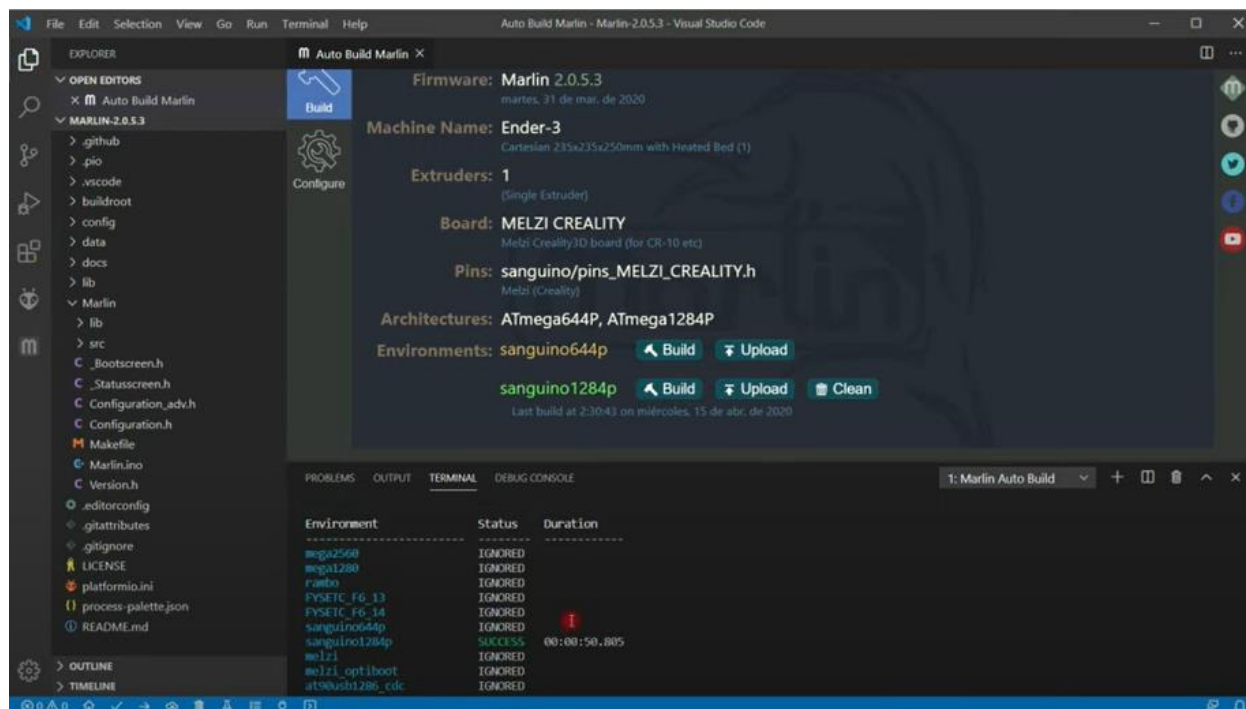


Figura 72. Código cargado en impresora 3D

Fuente: diseño propio

Con el firmware de la impresora instalado se pudieron confirmar las conexiones y el movimiento de los motores, el funcionamiento del extrusor, la cama caliente y la pantalla LCD, también se rectifica si algún elemento debe ser corregido por firmware como el giro de un motor hacia el sentido contrario o un final de carrera mal configurado, lo que lleva a la siguiente parte del proceso que son las pruebas en el prototipo.

6.5 Pruebas de funcionamiento al prototipo construido de la impresora 3D

Con el objetivo de proceder con la primera impresión se deben asegurar un par de cosas para que la impresora funcione bien y entregue el resultado esperado. El primer paso consiste en confirmar que los motores se desplacen de manera correcta, tanto en la dirección como la cantidad de milímetros o pulgadas indicadas. Para ello se ingresa al control de posición de los motores y se procede a moverlos.

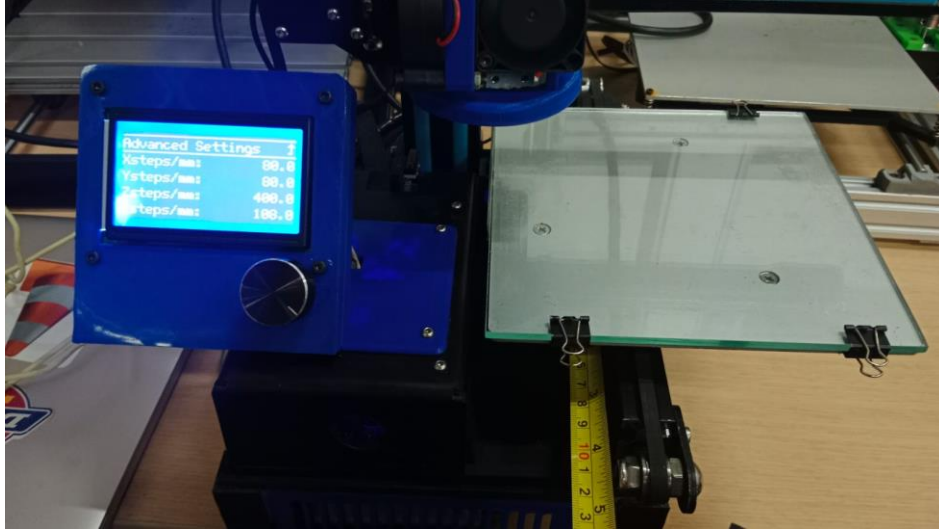


Figura 73. Comprobación de pasos de la máquina
Fuente: diseño propio

En este caso se usa el sistema milimétrico para poder asegurar que los motores estén dando los pasos correctos por la unidad que se le está poniendo en el sistema, de esta forma con la ayuda de un flexómetro es posible el determinar el correcto funcionamiento de este aspecto, primero se debe ubicar el flexómetro o elemento de medición en el eje que se pretende confirmar para luego hacerle una marca en un lugar estratégico donde se note el cambio de posición.

De este modo es posible decirle a la máquina que se mueva una cantidad de unidades, en este caso 10mm, si la medición es correcta y la impresora está bien configurada se debería notar el cambio preciso en la marca de los 10mm con el flexómetro. En caso de que se quede corto o se pase, es necesario cambiar una configuración de la máquina llamada: "DEFAULT_AXIS_STEPS_PER_UNIT".

Este parámetro permitirá definir la distancia en la que los motores se mueven y definir cuantos pasos van a dar por el recorrido que se le está indicando, por default vienen distribuidos de la siguiente manera X:160, Y:160, Z:160, E0:800, E1:803, refiriéndose a los ejes, al motor del extrusor que empuja el filamento y a los otros que sea necesario utilizar. Pero experimentando con la máquina se definió que es necesario reajustar esto a los siguientes valores X:160, Y:160, Z:160, E0:800, E1:803, como se muestra en la figura siguiente.



Figura 74. Nuevos valores en los pasos de la máquina.
Fuente: diseño propio

Ahora se realiza la calibración de la distancia entre la boquilla del extrusor y la cama caliente, ya que estas deben estar a una distancia específica entre sí, que es más o menos del grosor de una hoja de papel, quedando al ras y generando una leve tensión en el papel, dándole la calibración precisa a la impresora que hace posible la adherencia de la pieza en dicho plano y que no se despegue durante el proceso de impresión. También hay otros procesos que pueden ayudar a la adherencia de la pieza como usar productos pegantes en la cama o poner un poco más alta la temperatura de la superficie, pero para la primera impresión de momento está bien.

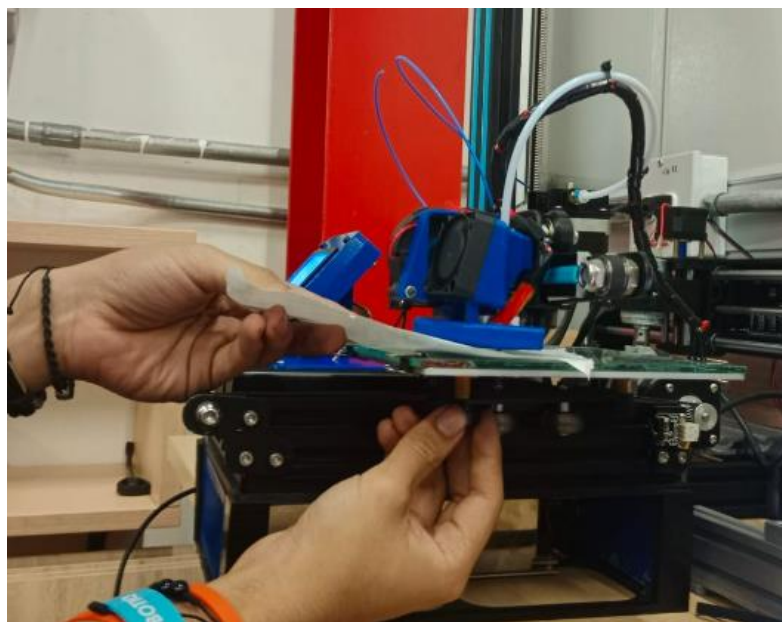


Figura 75. Calibración de la impresora 3D
Fuente: diseño propio

Es importante indicar que este proceso de nivelación se realiza en las cuatro puntas de la cama que cuentan con una rueda impresa que se encarga precisamente de la nivelación y ajuste de la cama con respecto al extrusor, y dependiendo la impresión o proceso de impresión también se puede calibrar en el centro y en los puntos intermedios a las cuatro esquinas de la cama.

Luego del anterior procedimiento se busca un diseño que permita establecer a ciencia cierta el correcto funcionamiento de la impresora, como por ejemplo el cubo de calibración, el cual es un diseño disponible en la página thingiverse.com.

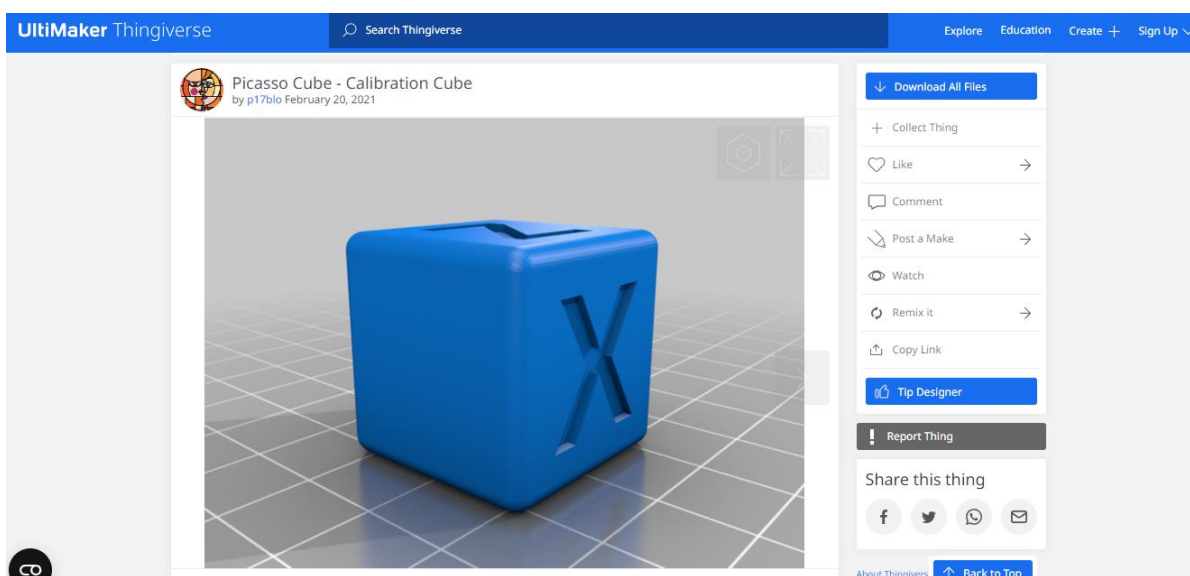


Figura 76. Cubo de calibración de Thingiverse
Fuente: <https://www.thingiverse.com/thing:214260>

Con esa figura es posible observar y validar la calidad de la impresión que puede dar la impresora 3D, se descarga y en el programa Ultimaker Cura se parametriza el archivo de impresión. Se recomienda seleccionar las dimensiones al 100%, la densidad a un 20%, la temperatura del extrusor para el PLA a 205 °C, la temperatura de la cama a 50 °C y sin soportes.

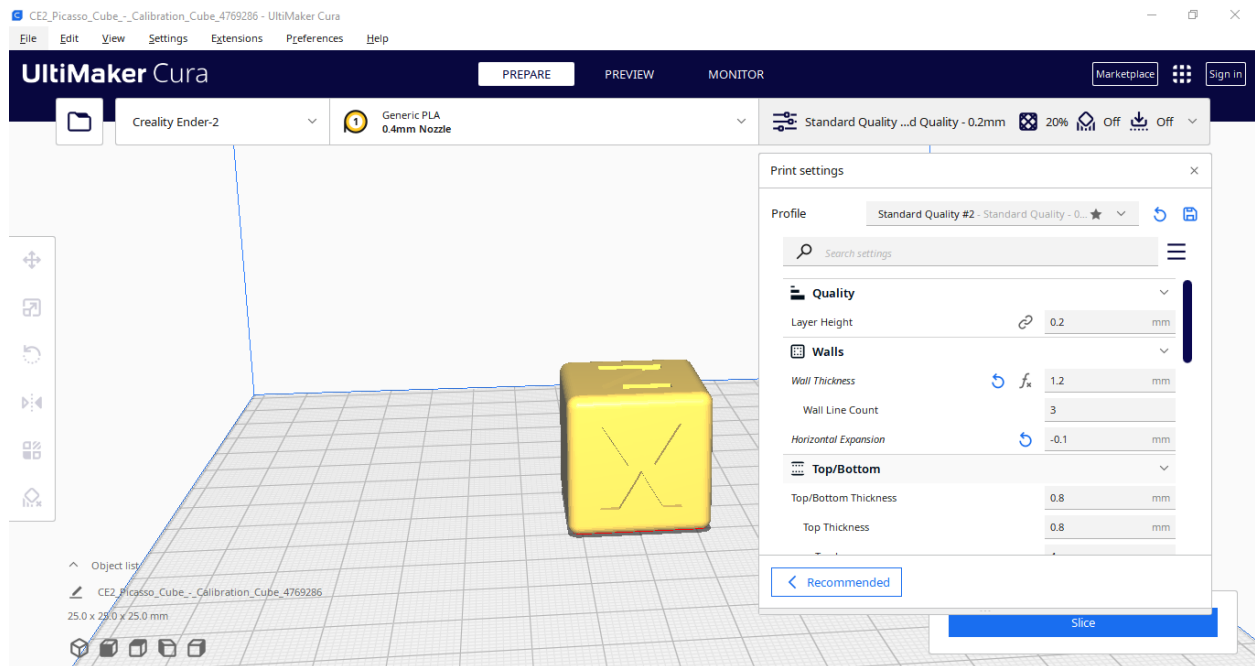


Figura 77. Parámetros de cubo de calibración
Fuente: extraído de Ultimaker Cura

Finalmente se descarga el archivo de impresión en formato Gcode en una memoria, se pone en la impresora y se comienza a imprimir el cubo.

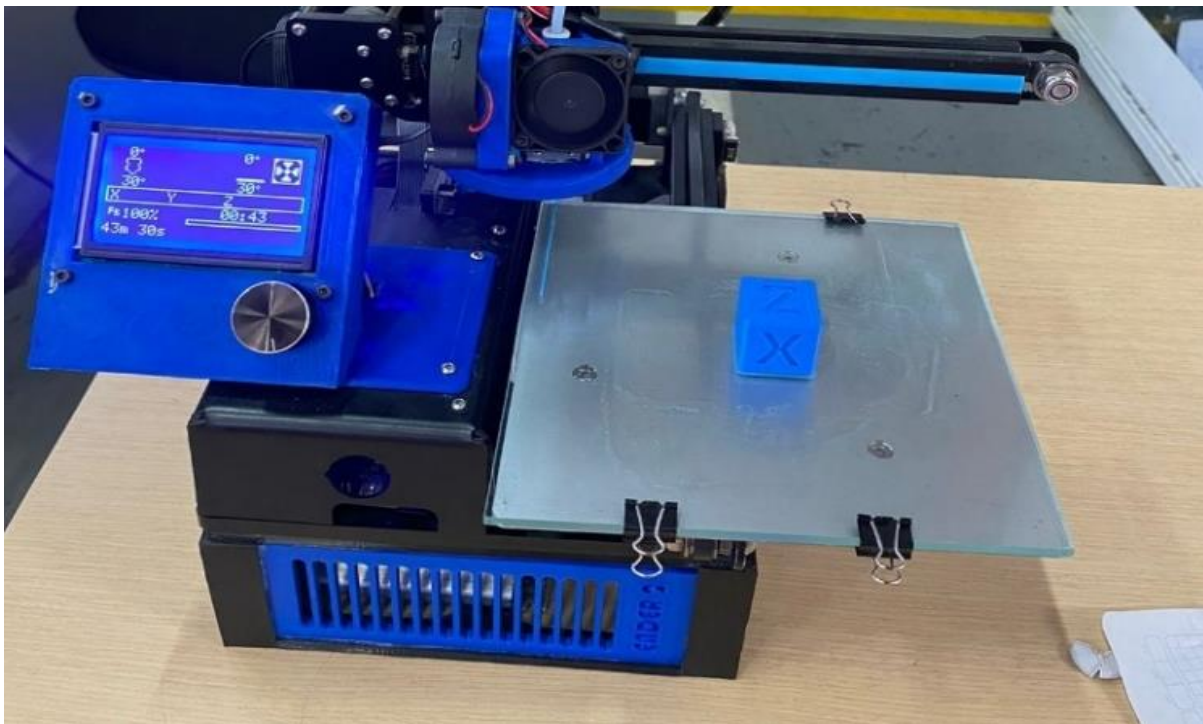


Figura 78. Impresora 3D funcional con cubo de calibración
Fuente: diseño propio

El resultado de impresión del cubo de calibración que fue impreso por la impresora 3D fue muy bueno, pudiéndose obtener una excelente calidad de detalle en comparación a una impresora comercial como por ejemplo una AnyCubic Ender 3. Este cubo tiene como principal objetivo marcar o diferenciar las diferentes calidades de impresión, se puede imprimir en diferentes materiales tales como: PLA, ABS, TPU, PEGT. Los anteriores son los materiales principales que manejan las impresoras, este cubo tiene unas dimensiones de 25x25x25mm por cada cara.

En resumen, para obtener este resultado se debió efectuar un procedimiento de calibración de la cama con una hoja de papel rosando la boquilla del extrusor con la cama caliente para que se pueda adherir el filamento y aumentar la temperatura de la cama para hacer posible la estabilidad del objeto, se procedió a calentar el extrusor a 205°C para poder insertar el PLA al extrusor y mover el motor paso a paso del mismo para ver si fluía en material, acabado a eso se descargó el archivo STL de la página Thingiverse para llevarlo a Ultimaker Cura y parametrizarlo, luego cargarlo en un formato Gcode que pueda leerlo la impresora 3D y comenzar a imprimir el cubo de calibración.

7. Conclusiones

Fue posible desarrollar el prototipo de impresora 3D portátil para estudiantes de zonas rurales, programas de regionalización y semilleros de investigación en las regiones, que permiten el apoyo a los procesos de la investigación formativa en las áreas asociadas a esta tecnología a partir del diseño del prototipo con las suficientes características técnicas de calidad, bajo costo y portabilidad que posibilite su movilidad a las diversas regiones del departamento.

Se estableció la cantidad, características y precio de las piezas necesarias para la construcción del prototipo de impresión 3D, que permitió el proceso de construcción del prototipo de acuerdo con los parámetros preestablecidos en la etapa de diseño. A este desarrollo se le realizaron pruebas que resultaron satisfactorias en la verificación de la confiabilidad de los resultados obtenidos en cuanto a diseño y puesta en marcha.

Hubo varios obstáculos técnicos, con esto se concluye que, para la realización de proyectos como este, se debe tener una gran capacidad resolutoria, hay que contar con ayuda de personas con conocimientos avanzados acerca de esta tecnología, gracias a los docentes y personal técnico de Institución Universitaria Pascual Bravo se contó con todo el apoyo requerido. Por otra parte, se obtuvieron ahorros de costos, ya que una impresora de este tipo no requiere mucho volumen de materiales de ensamble en comparación con otras de tipo comercial, además se puede reparar, lo cual también reduce costos de sustento.

Es de gran satisfacción lograr estos niveles de conocimiento y poder brindarlos a los semilleros o estudiantes de la Institución, se siente orgullo de presentar un proyecto ofrece los elementos necesarios para ser replicado libremente por otras personas a partir de la entrega de los diseños mecánicos, eléctricos, electrónicos y de programación, así como los procedimientos de ensamble y puesta a punto.

8. Recomendaciones

Debido a la experiencia obtenida en el proceso de construcción del prototipo de impresora 3D se presentan a continuación algunas recomendaciones que pueden mejorar la experiencia de replicado de la misma.

Se recomienda el aprovechamiento de los recursos de diseño disponibles en la página Grabcad en cuanto a la búsqueda de modelos de impresoras o piezas de ingenieras, ya que en esta página se encuentran varios diseños completos de impresoras 3D y piezas adicionales o de mejoramiento a los prototipos.

Se aconseja hacer uso de softwares de diseño e impresión 3D gratuitos, de los cuales hay muchos disponibles en línea, estos programas son primordiales si se quieren obtener modelos propios y configuraciones de impresión personalizadas.

También se recomienda altamente la búsqueda segura de los diferentes componentes electrónicos, piezas mecánicas, componentes eléctricos, en tiendas reconocidas para evitar posibles estafas, para ello también se deben de comparar precios y opciones antes de hacer la respectiva compra.

Respecto a esta investigación, es importante mencionar que es posible a partir de la misma desarrollar diferentes máquinas a bajo costo como lo pueden ser router CNC, cortadoras láser, maquinas industriales de bordado, entre otro tipo de artefactos más sofisticadas.

Con la misma impresora 3D puede imprimir muchas de las piezas necesarias para construir una impresora 3D. No es necesario comprar piezas prefabricadas, lo que ahorra tiempo y dinero. Se puede hacer uso de placas controladoras de código abierto, estas placas son una opción económica para construir la impresora 3D.

Los motores paso a paso son lo más necesario para mover los ejes de la impresora, se pueden encontrar muchos de estos a bajo costo, sin embargo, se considera que en la electrónica es mejor buscar resistencia y garantía.

Uno de los principales objetivos de este proyecto fue lograr un gran alcance de movilidad, se recomienda optar por una impresora de tamaño reducido, además esta podrá imprimir tanto objetos de tamaño pequeño, como medianos con facilidad, pero también es posible imprimir piezas grandes cortadas que luego se puedan unir con cloruro de metileno.

Las correas y rodamientos son elementales y afectan la calidad de la impresión, hacer uso de estas específicamente de baja fricción puede reducir costos y mejorar la calidad de la misma, también se puede hacer uso de un extrusor de baja fricción.

9. Referencias bibliográficas

- bitfab. (2019). *Las partes de una impresora 3D ¿Qué componentes elegir?* Recuperado el 01 de 04 de 2023, de Las partes de una impresora 3D ¿Qué componentes elegir?: <https://bitfab.io/es/blog/partes-impresora-3d/>
- Blázquez Tobías, P., Orcos Palma, L., Mainz Salvador, J., & Sáez Benito, D. (2018). *Propuesta metodológica para la mejora del aprendizaje de los alumnos a través de la utilización de las impresoras 3D como recurso educativo en el aprendizaje basado en proyectos*. España: Universidad Internacional de la Rioja.
- DANE. (2021). *Pobreza y desigualdad*. Obtenido de Pobreza y desigualdad: https://www.dane.gov.co/files/investigaciones/condiciones_vida/pobreza/2021/Comunicado-pobreza-monetaria_2021.pdf
- Geek Factory. (2020). *Interruptor final de carrera RepRap para impresora 3D*. Recuperado el 1 de April de 2023, de Geek Factory: <https://www.geekfactory.mx/tienda/robotica/piezas-para-cnc-e-impresoras-3d/interruptor-final-de-carrera-reprap-para-impresora-3d/>
- IMPRESORAS 3D. (s.f.). Recuperado el 01 de 04 de 2023, de IMPRESORAS 3D: <https://www.areatecnologia.com/informatica/impresoras-3d.html>
- Impresoras3D. (01 de 01 de 2018). *Breve Historia de la impresión 3D*. Recuperado el 01 de 04 de 2023, de Breve Historia de la impresión 3D: <https://www.impresoras3d.com/breve-historia-de-la-impresion-3d/>
- López Mendoza, R. (2018). *Optimización de la estructura de una impresora 3D para producirla a bajo costo*. México: Repositorio Dspace. Obtenido de <https://tesis.ipn.mx/handle/123456789/25819>
- López, J. M. (28 de April de 2019). *El nacimiento de la impresora 3D moderna*. Recuperado el 1 de April de 2023, de Hipertextual: <https://hipertextual.com/2019/04/primera-impresora-3d>
- Palomino Vásquez, G. (2021). *Implementación de un prototipo de impresora 3D para fabricación de piezas en el laboratorio de Ingeniería Mecánica*. Recuperado el 01 de 04 de 2023, de Implementación de un prototipo de impresora 3D para fabricación de piezas en el laboratorio de Ingeniería Mecánica: <https://repositorio.upa.edu.pe/bitstream/handle/20.500.12897/104/Tesis%20Gerson%20P>

alomno%20V%c3%a1squez.pdf?sequence=1&isAllowed=y

Pérez Sáiz, J. (06 de 2014). *MEJORA Y OPTIMIZACIÓN HARDWARE Y SOFTWARE DE UN PROTOTIPO DE IMPRESORA 3D*. Recuperado el 01 de 04 de 2023, de https://riubu.ubu.es/bitstream/handle/10259/3541/P%C3%A9rez_S%C3%A1iz.pdf?sequence=1

Peter. (2020). *Guía completa: Configurar Marlin 2.0.x desde cero y no morir en el intento*. <https://3dwork.io/>.

Rodríguez, X. (20 de April de 2018). *PROYECTO DE DISEÑO DE PIEZAS MODELADAS CON UNA IMPRESORA 3D PARA LA REALIZACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO DE LA ASIGNATURA*. Recuperado el 1 de April de 2023, de UPCommons: https://upcommons.upc.edu/bitstream/handle/2117/126329/xavier.rodriguez.campillo_130960.pdf?sequence=1&isAllowed=y

Soriano, E., Blaya, F., Islán, M., & Nuere, S. (2016). *ETSIDI-Rap: Impresora 3D portátil de código abierto*. España: Asociación Española de Ingeniería Mecánica. Obtenido de https://www.researchgate.net/publication/310607246_ETSIDI-Rap_Impresora_3D_portatil_de_codigo_abierto

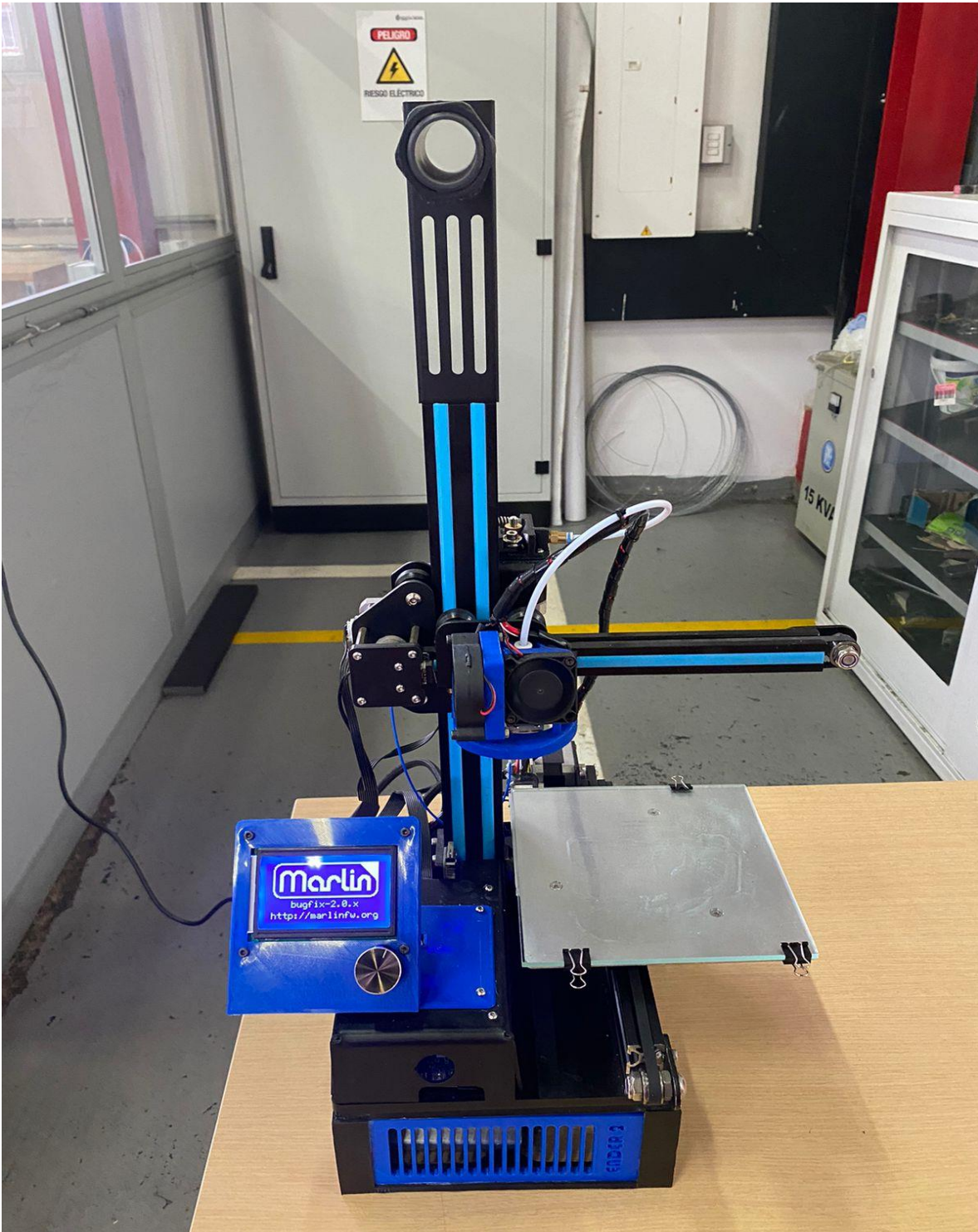
TintasyTonerCompatibles.es. (10 de September de 2021). *Partes de la impresora 3D | Las piezas clave que debes conocer*. Recuperado el 1 de April de 2023, de Tintas y Toner Compatibles: <https://www.tintasytonercompatibles.es/blog/partes-de-la-impresora-3d/>

10. Bibliografía

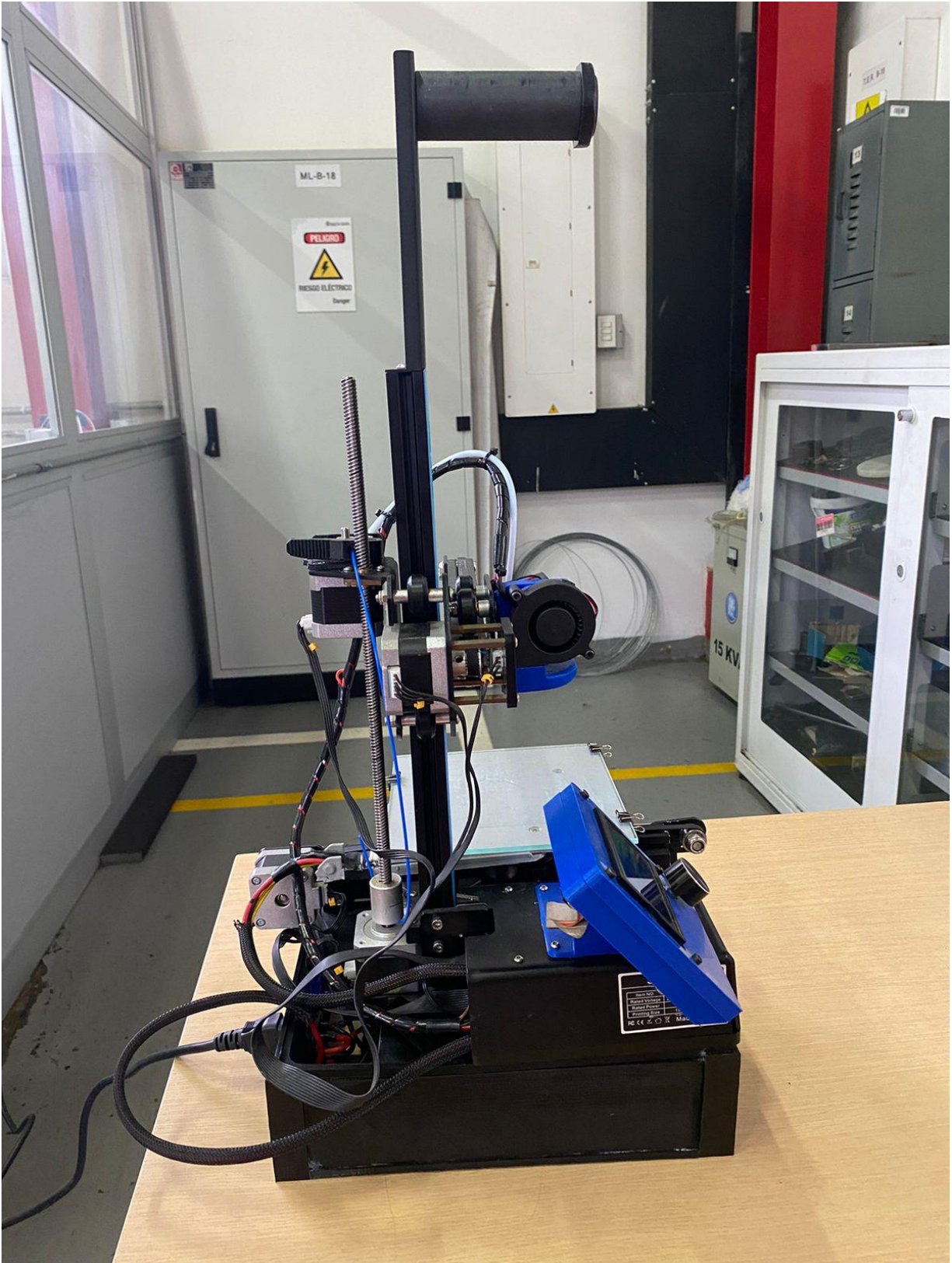
- Torres, E., León, J., & Torres, E. (2012). DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE UNA IMPRESORA 3D APLICANDO LA TÉCNICA DE PROTOTIPADO RÁPIDO MODELADO POR DEPOSICIÓN FUNDIDA. *Tercer Congreso Argentino de Ingeniería Mecánica, III CAIM 2012*.
https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/31997656/trabajo_argentina-libre.pdf?1391431728=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DTercer_Congreso_Argentino_de_Ingenieria.pdf&Expires=1684520472&Signature=KT1IQKkUFD5wO48bxQ45xjkQlbs9X1v4V~tFfhzhZCUQuzGC9h8VeoKepdzO0t7T~tg3Tx1XoxySW4JkOX2y23rYBd4XGCHJuAl6PHLQ2WgBye166jGppwAcMLS-ppORwIUlleHq7-fi9ea6XT2kNqvfpOwaQ8kwIFbzgXytPWkkwuK8IT-xqG43GzWuSL5GooMD0Gw2n~3bROKtp-YW5IXK3dfMTEIP0bM3vaf5~Fi3CuwTO3zcmYiG6QNTjeJ~YJ696gEe9J47eKanKPIOR6DaER77bzb-zacCjclE4fNrJLCEs9cn2AEY11AydFML0JO4zRnekAKQ0yTTaBNNzg__&Key-Pair-Id=APKAJLOHF5GGSLRBV4ZA
- Andreu Montiel, C. (2018). CONSTRUCCIONES CON IMPRESORA 3D COMO HERRAMIENTA DE INNOVACIÓN EN EL FUTURO. Repositorio Institucional, Universidad Politécnica de Valencia. <https://riunet.upv.es/handle/10251/135081>
- Amado Soriano, S. (2019). Diseño de una impresora 3D para la construcción de viviendas. ESCOLA TÈCNICA SUPERIOR D'ENGINYERIA INDUSTRIAL DE BARCELONA. <https://core.ac.uk/download/pdf/211048893.pdf>

11. Anexos

Anexo A. Frente de la impresora

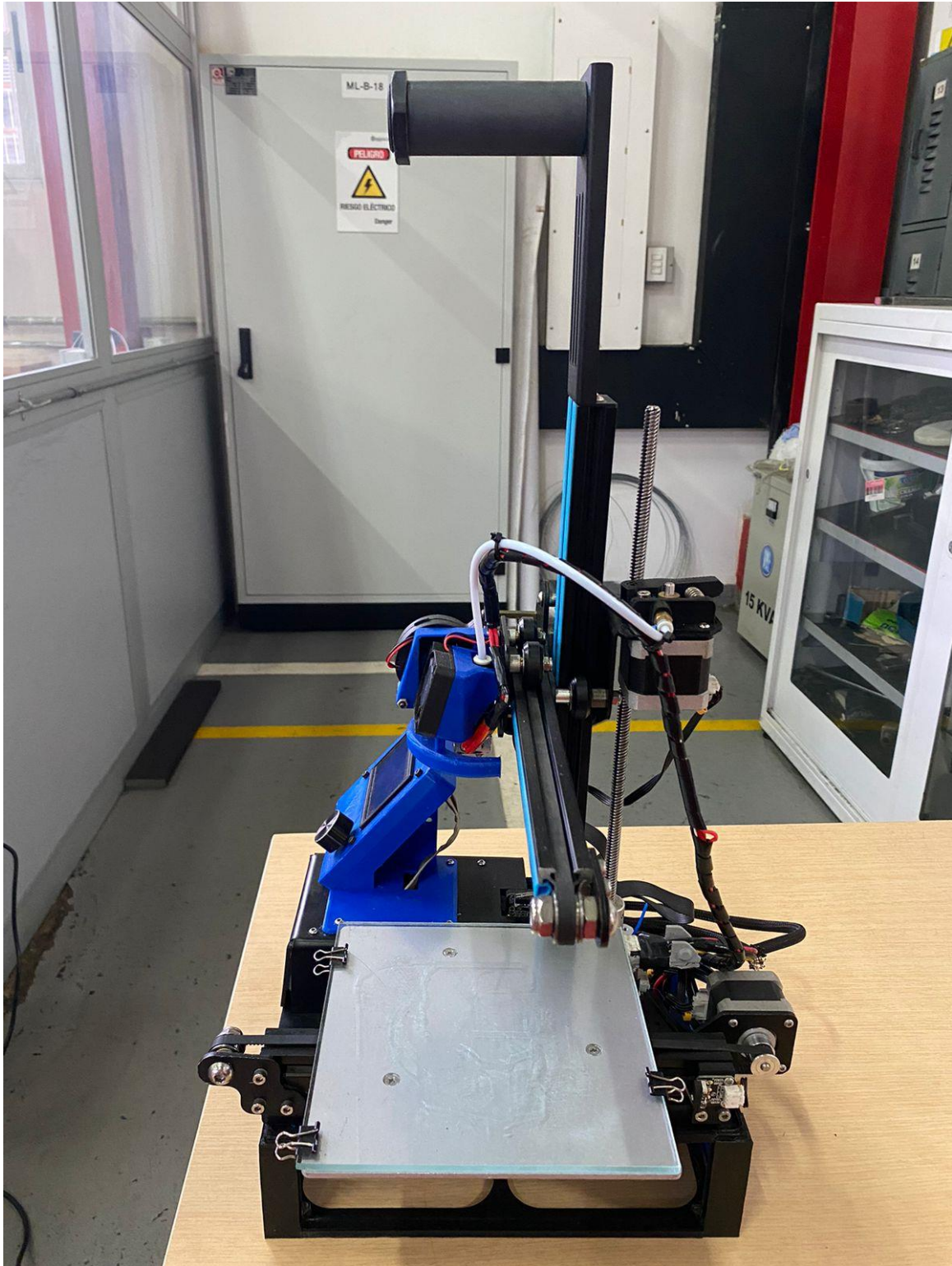


Anexo B. Lado izquierdo de la impresora

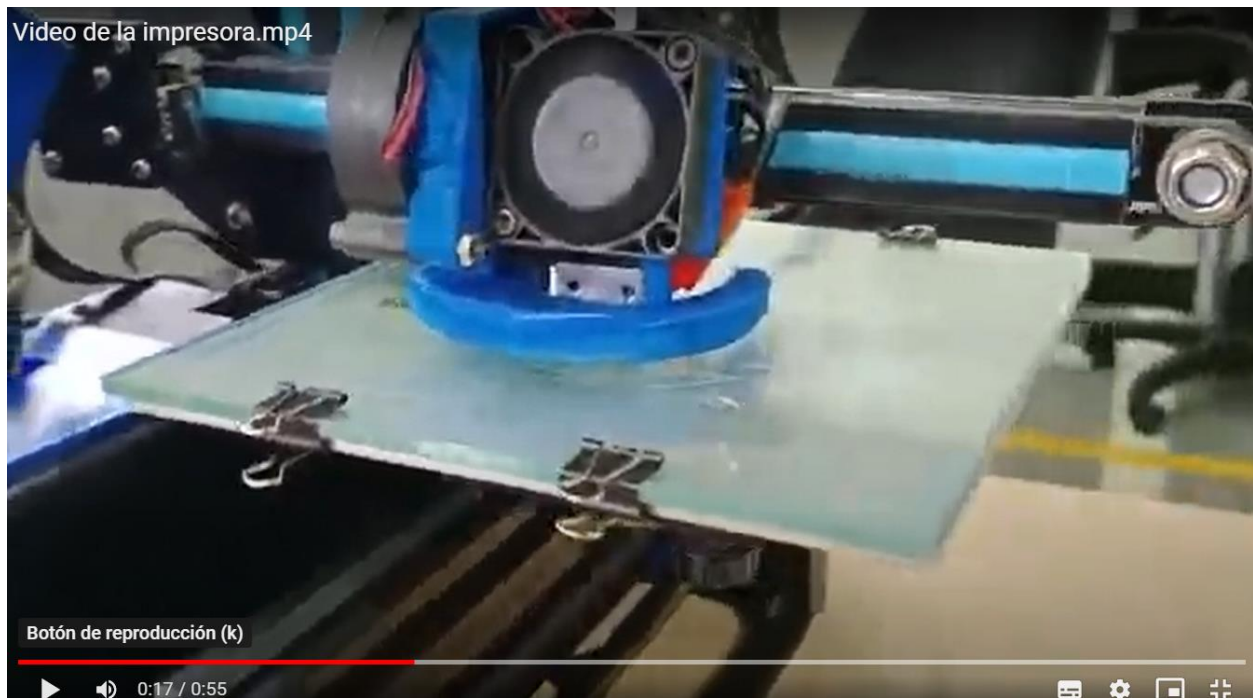


Anexo C. Lado trasero de la impresora



Anexo D. Lado derecho de la impresora

Anexo E. Video de la impresora trabajando



El video puede accederse en

https://drive.google.com/drive/folders/1o4IfropqLr098k9_BRKG7ZtG816qAbJR?usp=sharing